

DIPLOMARBEIT

# **JUNGES KUNSTLABOR ST. PÖLTEN**

NEUE MÖGLICHKEITEN DER BILDUNG

ausgeführt zum Zwecke der Erlangung des akademischen Grades eines Diplom-Ingenieurs unter der Leitung von

## Ao. Univ. Prof. Dipl.-Ing. Dr.-Ing Dörte Kuhlmann

E 251 Institut für Kunstgeschichte, Bauforschung und Denkmalpflege E 251-01 Abteilung Baugeschichte und Bauforschung

## eingereicht an der technischen Universität Wien

Fakultät für Architektur und Raumplanung

von

## **Tobias Speckner**

01619897

Maria-Lassnig-Straße 2/75 1100 Wien

+43 650 66 755 69 t.sp@aon.at

Wien, am 12.02.2021



Complex global transformations like the digitalisation and the climate crisis and accompanying challenges require novel approaches and unconventional solutions. For this, environments which enable experiments are urgently needed. A laboratory situation establishing a breeding ground for new ideas.

The architectural competition for the Young ArtLab St. Pölten offers a possible basic concept for this kind of change. It is about spaces for art education that empowers children to become serious actors in society. A concept in which the children can unleash unimagined potential.

Therefore not only participation of the future users during the planning process plays a key role - a building project like this can be the impulse for change in St. Pölten. The location between the historic centre and the Kulturbezirk has been deliberately chosen to question urban barriers and to establish new connections.

The architecture is a part of the overall concept of the Young Art-Lab St. Pölten. Spaces are offering possibilities or, on the contrary, are limiting them. This design project deals with the question of how architecture can challenge these boundaries. How could architecture change existing spatial restrictions? The architecture provides an environment - a frame - which the protagonists occupy. The architecture only becomes complete through the utilization by the people.

## Kurzfassung

Globale komplexe Transformationen wie Digitalisierung und Klimakrise und die damit einhergehenden Probleme erfordern neue Herangehensweisen und unkonventionelle Lösungen. Dafür braucht es Rahmenbedingungen, um Experimente zu ermöglichen. Eine Laborsituation die den Nährboden für neue Ideen bildet.

Die Ausschreibung für den Architekturwettbewerb des jungen KunstLabors St. Pölten stellt einen solchen möglichen Rahmen dar. Es geht um Räume für Kunstvermittlung, die Kinder dazu ermächtigt, ernstgenommene Akteur\*innen in der Gesellschaft zu werden. Ein Konzept bei dem die Kinder ungeahnte Potenziale freisetzen können.

Dabei spielt nicht nur die Partizipation der zukünftigen Nutzer\*innen im Zuge des Planungsprozesses eine wichtige Rolle – ein Bauprojekt wie dieses kann der Anstoß für Veränderung in der Stadt St. Pölten sein. Der Standort zwischen der Altstadt und dem Kulturbezirk ist bewusst gewählt, um städtebauliche Zäsuren zu hinterfragen und neue Verbindungen zu etablieren.

Die Architektur ist ein Teil des Gesamtkonzepts junges KunstLabor St. Pölten. Räume geben Möglichkeiten vor oder schränken diese ein. Dieser Entwurf geht der Frage nach wie die Architektur diese räumlichen Grenzen hinterfragen und verändern kann. Die Architektur gibt einen Rahmen vor, den die Spezialist\*innen okkupieren. Denn erst durch die Verwendung durch die Menschen wird die Architektur vollständig.

11	Was könnte Bildung sein?	1
01	Ein Wettbewerb für partizipative Möglichkeitsräume	5
02	Das junge Kunstlabor St. Pölten und die Vereinnahmung der Stadt	13
03	Kunst im Park?	41

04	Der Entwurf	5

Ausblick und Erkenntnisse 133

"In diesen Tagen vollzieht sich eine Umkehrung, die zwischen Benotenden und Benoteten […] eine symmetrische Zirkulation stiftet, also zu mehr Wechselseitigkeit führt." <sup>1</sup>

# Was könnte Bildung sein? Vorwort

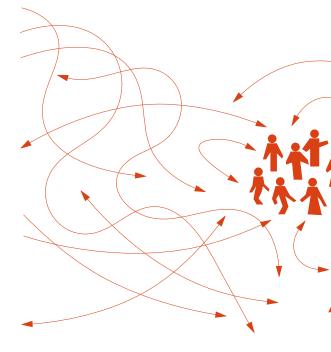
"Lehren bestanden einst und bis vor kurzem in einem Angebot. Exklusiv und nur in einer Richtung durchlässig, hatte es sich nie darum geschert, welche Nachfrage es überhaupt gab. Da habt ihr das in den Büchern gehortete Wissen – also sprach das Sprachrohr, zeigte, las, trug vor. Hört zu, lest, wenn ihr wollt, nach. Aber seid vor allem still." Michel Serres

Mit diesen Worten beschreibt Serres die Lehre vor allem in der Vergangenheit. Das Wissen als Souverän, dem sich nicht nur die Auszubildenden, sondern auch die Lehrenden demütig zu unterwerfen hatten. Es stellt sich die Frage in welchem Ausmaß diese Einseitigkeit in der Bildung noch immer vorhanden ist und inwieweit sich Veränderung bereits vollzogen hat oder noch möglich wäre.

Diesen Wandel, weg von einem zentralen Ausgangspunkt der Entscheidungen und Kontrolle, hin zu einem neuen Verständnis der Interaktion von Individuen untereinander, beschäftigte auch einen anderen Denker: Michel Foucault. Er versuchte mit dem Begriff Dispositiv, das Wesen von Machtverhältnissen besser zu verstehen und zu erklären. Macht wurde früher auch angesehen und infolgedessen auch ausgeübt von einigen wenigen:

"from a unique source of sovereignty" <sup>3</sup>

Also ähnlich wie früher Schulen mehr Kasernen glichen und mit Drill das eine, richtige Wissen den Kindern eingeimpft wurde.



Foucault stellte aber in Bezug auf die Macht die These auf, dass das Gegenteil heute der Fall ist:

"Power is everywhere; not because it embraces everything, but because it comes from everywhere." <sup>4</sup>

Es gibt nicht mehr das eine Souverän, das Macht ausübt. Wir alle sind Teil der Gesellschaft mit all unseren gegenseitigen Verbindlichkeiten und unserem Potenzial zur Einflussnahme. Der Philosoph Gilles Deleuze beschreibt den Dispositiv als soziales gesellschaftliches Gefüge, das aus Kräfteverhältnissen besteht:

"[...] a social apparatus [dispositiv] consists of lines of force. [...] The line of force comes about 'in any relationship between one point and another', and passes through every area in the apparatus." <sup>5</sup>

Wenn Bildung auch als ein **Netzwerk** gedacht wird, in das alle involviert sind und bei dem es ebenso keinen zentralen Ausgangspunkt gibt, ein Spannungsfeld, das durch die Bindungen untereinander bestimmt, wer von wem was und wie lernt. Wie passt dann die aus der Vergangenheit stammende lineare Verkettung von den Macht ausübenden Ausbildenden zu denen ihnen unterworfenen Auszubildenden zu dieser Vorstellung. Es ist vergleichbar zu den früheren Ansichten von Machtverhältnissen. Anstatt die Bindungen untereinander zu nutzen, um miteinander zu neuen Erkenntnissen zu kommen, wird an den festgelegten Wahrheiten festgehalten.

Wäre es nicht sinnvoller, Bildung auch als Chance zu sehen eigene Ideen zu entwickeln und selbst auszutesten im Sinne von *Design Research*? Dieses Austesten, der Prozess eine neue Idee zu entwerfen, danach auszuprobieren, wenn notwendig zu ändern und einen neuen Versuch zu starten, könnte laut Gabi Reinmann eine wichtige Rolle in der Lehr-Lernforschung spielen, um Bildungsinnovationen zu erwirken. <sup>6</sup>

Ein partizipativer Lernprozess bei dem Schülerinnen und Schüler nicht nur Ausführende, sondern Mitgestalter\*Innen sind, könnte auch die gegenseitige Verantwortung füreinander, für das eigene Handeln und in Folge auch für die Gesellschaft, wieder stärken.

Fast von Geburt an will der Mensch seine Umgebung kennen lernen, sie verändern, mit ihr interagieren. Die höchste Freude entsteht meistens dann, wenn das Vorhaben gelingt. Ein Kleinkind, dass es zum ersten Mal schafft einen Stuhl oder ein anderes Objekt zu bewegen durchläuft einen äußerst freudvollen Lernprozess in der Interaktion mit seiner Umwelt.<sup>7</sup>

Wird von der These ausgegangen, dass diese kindliche Freude, diese eigensinnige Kreativität, im Laufe eines ganzen Lebens bestehen bleiben – dann liegt es an unserer Gesellschaft, dafür die optimalen Rahmenbedingungen zu schaffen, um diese zu erhalten und zu fördern. Dafür wird es nicht nur notwendig sein, neue Formen des Unterrichts auszuprobieren. Denn gleichzeitig stellt auch der gebaute Raum, als dritter Pädagoge, eine wichtige Schlüsselfunktion dar, welche es zu überdenken gilt.<sup>8</sup>

Ein **Labor**, das neue Ansätze und Erkenntnisse fördert, Grenzen der bisher bestehenden Disziplinen verwischt, vergessene Erfahrungen ermöglicht und bestehende Hierarchien hinterfragt. Im Mittelpunkt stehen dabei die Individuen, welche nicht nur Nutzer\*Innen sind, sondern von Mitgestalter\*Innen zu Akteur\*Innen werden und gegenseitige Synergien ermöglichen!



"Kinder sind nicht bloß Besucher\*innen, sie sind **Akteur\*innen**!" <sup>9</sup>

Auslobung Wettbewerb



# **Zitate Wettbewerb**Ausschreibung

"Ausstellungsraum, Versuchslabor und Experimentierfeld, inspirierender Spielplatz und Begegnungs- und Veranstaltungsort.." <sup>10</sup>



"Kinder **lernen aktiv und unmittelbar von und mit** Künstler\*innen, aber auch mit Menschen aus anderen Bereichen, etwa Designer\*innen, Städteplaner\*innen, Architekt\*innen oder Wissenschafter\*innen "11

01 Ein Wettbewerb für partizipative Möglichkeitsräume

# Sibliothek, Vour knowledge hub

## KinderKunstLabor...

Ein konsequent aus Nutzer\*innensicht gedachtes Labor, in dem Kunst stattfindet, also nicht konsumiert, sondern gemacht wird. Das Sein und das Tun stehen im Vordergrund, die Bewertung und das Ergebnis nicht. Ein wertungsfreier Raum soll erlebt werden können, so der künstlerische Leiter Andreas Hoffer auf die Frage "Was ist das KinderKunstLabor?".15

Einen Gegenentwurf zu den oft im Bildungsbereich vorherrschenden Schwerpunkten auf Mathematik und Technik sieht Martina Leibovici-Mühlberger in dem KinderKunstLabor. Kunst- und Kreativitätsvermittlung beziehungsweise -förderung bereitet die nächste Generation auf derzeitige und künftige komplexe Problemstellungen vor.<sup>16</sup>

Die Zielgruppe sind Kinder bis 12 Jahre und etwaige Begleitpersonen bzw. die Kooperation mit Kindergärten und Schulen wird angestrebt. Radikal inklusiv, wie gefordert, lässt die Eingrenzung fragwürdig erscheinen. Allein der Begriff Kinder schließt viele Individuen von vornherein aus. Wieso keine Kooperationen mit Universitäten oder einem Lehrlingsbetrieb? Künstler\*innen können durchaus auch von Kindern lernen, wenn die Umgebung und das Mindset stimmig sind. Zu diesem Schluss gelangt auch Michael Wimmer durch seine Erfahrungen zum Thema "Kunst-, Kultur- und Wissenschaftsvermittlung für Kinder":



"Vielmehr wurde mir sukzessive bewusst, dass es bei der Neupositionierung des Kulturbetriebs gegenüber Kindern zuallererst um die Lernfähigkeit beteiligter Erwachsener wie mich geht, die bereit sind, noch einmal liebgewordene Vorstellungen von Kindern in einer Welt der Erwachsenen in Frage zu stellen" <sup>17</sup>

Im Gegensatz zu festgelegten Hierarchien und Abgrenzungen wird ein gegenseitiger Lernprozess angestrebt. Und genau hier kann Kunstvermittlung ansetzen. Martina Leibovici-Mühlberger sieht zusätzlich noch weiteres Potenzial in der Förderung von Kreativität von Kindheit an:

"Der "kreative Mensch" versteht es die Muster und Regeln, die einem Ding innewohnen und die ihm als Wesen aufsozialisiert sind, nicht nur zu erkennen, [...] sondern darüber hinaus diese aufzubrechen, aus ihrem Zusammenhang zu lösen und in anderem Kontext neu und schaffend zusammen zu fügen." <sup>18</sup>

Bestehende **Grenzen** können erkannt und aufgezeigt werden, um sie in Folge zu hinterfragen und zu verwischen. Die erste Zäsur bei diesem Projekt stellt der Titel dar. Allein der Name dieser Institution kann ausgrenzend wirken. Er kann zu lange sein. Er soll natürlich Kinder hauptsächlich ansprechen, aber nicht Erwachsene von der Kunst ausschließen. Wann ist man Kind? Wann Erwachsener?

Wenn auch ein Titel nicht alle ansprechen kann, so soll er doch zumindest nicht abweisend wirken für interessierte Personen, die sich nicht als Kinder fühlen oder sind. Und er soll Kindern nicht das Gefühl geben, dass sie "Erwachsenen-Kunst" nicht verstehen und deshalb eigens zugeschnittene Kunst bekommen.

Dies ist ausdrücklich nicht das Ziel dieses einzigartigen Projektes, welches sich laut des künstlerischen Konzepts abgrenzen möchte von klassischen Kindermuseen.<sup>19</sup> Es möchte die Grenze von Kunst neu setzen, zeigen dass Kinder hohes Potenzial im Umgang mit Kunst haben. Und ihnen dabei helfen dies zu erkennen und zu nutzen. Deshalb der neue Titel:







# Kinderbeirat Anrainer\*innen Mitbestimmung

Die Idee, das Konzept und die Rahmenbedingen für das junge KunstLabor wurden im Zuge der Bewerbung von St. Pölten als Kulturhauptstadt 2024 erarbeitet.

Eine Expert\*innen Arbeitsgruppe erstellte das Konzept. Es folgten eine Machbarkeitsstudie und diverse Erhebungen. Gemäß dem künstlerischen Konzept des Projekts sollten die späteren Nutzer\*innen aber natürlich möglichst früh in den Entstehungsprozess eingebunden werden. Laut Ausschreibung ist der Fokus der Zielgruppe zunächst auf Kinder bis 12 Jahre, auf deren Begleitpersonen und die teilnehmenden Künstler\*innen gelegt worden. Es sollen Kooperationen mit Schulen aus der Umgebung angestrebt werden, vorzugsweise mit Schüler\*innen in der angestrebten Altersgruppe.<sup>20</sup> Als ersten Schritt in Richtung eines Kinderbeirates, welcher in verschiedenen Projektphasen mitge-

stalten darf und soll, wurden **Workshops** mit Kindern der Franz Jonas Volksschule durchgeführt. Als Vermittler und Erklärer fungierte dabei der künstlerische Leiter der Projektvorbereitungsphase Andreas Hoffer. Neben der Erklärung um was es sich bei dem KunstLabor genau handelt, wurden die teilnehmenden Kinder auch motiviert selbst Vorstellungen des Projekts mittels Zeichnungen und in Interviews zu erklären. Die Ergebnisse sind danach als Videos aufbereitet worden und auf der Webseite des Büros St. Pölten 2024 veröffentlicht.<sup>21</sup>

Auf dieser Doppelseite finden sich ein paar der entstandenen Zeichnungen und Auszüge der Aussagen von den Kindern im Zuge der Workshops.<sup>22</sup> Für den Architekturwettbewerb wurden die Er-



"Rutschen und Schaukeln" Leon

> "es wäre schön wenn nicht alles gerade ist, sondern bunt und fantasievoll" Sandra

> > "Platz zum Spielen" Kader

"man kann sich austoben dort" Stefan

"und oben eine Dachterrasse" Can



kenntnisse dieser Workshops in Form von den zwei Videos beim Kolloquium den teilnehmenden Architekturbüros gezeigt, um die Anregungen und Wünsche in den Entwurf einfließen zu lassen. Somit war es möglich einen kurzen Einblick in die Arbeit des ersten Kinderbeirates zu erhalten.

Diese Projektvorbereitungsphase, auch sogenannte Phase 0 im Zuge eines Architekturwettbewerbs, ist für Projekte mit Partizipation sehr wichtig und kann ausschlagegebend sein in welche Richtung die Entwürfe der Architekt\*innen führen. Mit der Qualität, die dieser Prozess vor dem eigentlichen Architekturwettbewerb aufweist, hängt auch das Ergebnis des gesamten Wettbewerbs stark zusammen. Es soll nicht die Kompetenz den Planer\*innen abgesprochen werden, sondern ein solides Verständnis von den späteren Nutzer\*innen und deren Vorstellungen entstehen. Dabei wäre eventuell mehr Potenzial bei den Workshops an sich und der Kommunikation dieser Resultate an die teilnehmenden Architekturbüros möglich gewesen, welche sich wie folgend formulieren:

Der erste Vorschlag hängt mit der Auswahl der Materialien und Werkzeuge in den Workshops zusammen. Stift und Papier sind natürlich einfach verfügbar in einer Schule, aber auch sehr bekannt bei Schüler\*innen. Die Verwendung von ungewohnten



Materialien, wie beispielsweise Textilien, Holz, Ton, und andere Objekte, könnte die Kreativität noch stärker fördern und andersartige, dreidimensionale Formen entstehen lassen.

Der zweite Punkt hängt mit der Entgrenzung

der Zielgruppe zusammen und lautet, nicht nur Schüler\*innen Ideen erarbeiten zu lassen, sondern auch Erwachsene, die Bezug zu dem Projekt haben. Das können interessierte Anrainer\*innen sein, das können Student\*innen und andere Künstler\*innen sein. Durch einen diverseren Beteiligungsprozess im Vorhinein, würde eine viel umfangreichere Palette an ldeen und Konzepten entstehen. Die Teilnehmenden wären besser informiert über das Proiekt und ein breiterer Diskurs kann in der Stadt entstehen.

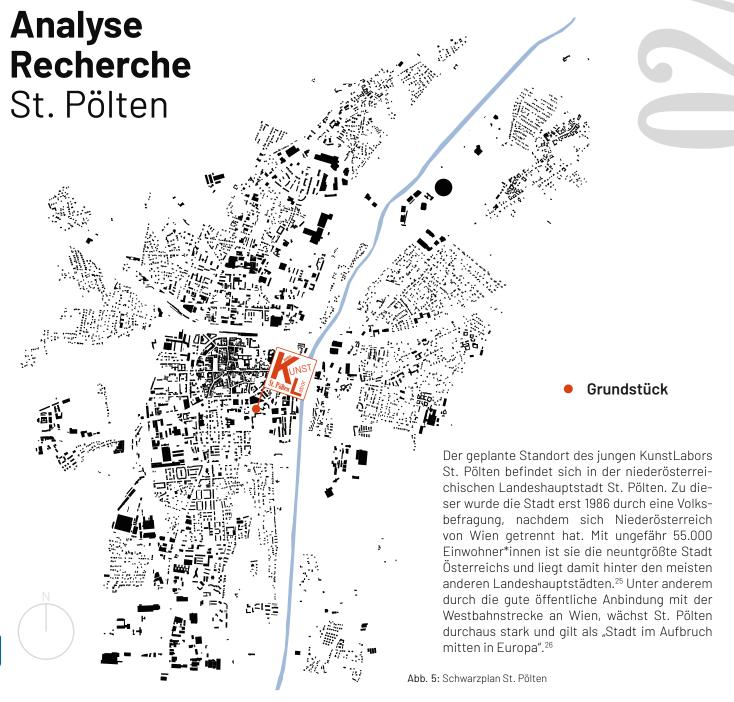
Unter anderem würde das nicht nur dem Proiekt helfen, qualitativ hochwertiger zu werden und den entstehenden Räumen mehr Identität zu verleihen, sondern auch eventuell auftretende Skepsis oder Sorgen von betroffenen Anrainer\*innen von Anfang an thematisieren. Hierbei soll der kontroverse Bauplatz für das KunstLabor im innerstädtischen Altoona Park erwähnt. werden, welcher noch genauer in den folgenden Kapiteln analysiert und erläutert wird. Dieser sorgte bereits vor Beginn des Architekturwettbewerbs für Aufregung bei einigen Anrainer\*innen, die in Folge Widerstand in Form einer Petition organisierten.<sup>23</sup> Konflikte dieser Art können auch durch breitere Beteiligungsverfahren nicht gänzlich ausgeschlossen werden, aber die frühe Miteinbeziehung von Interessierten

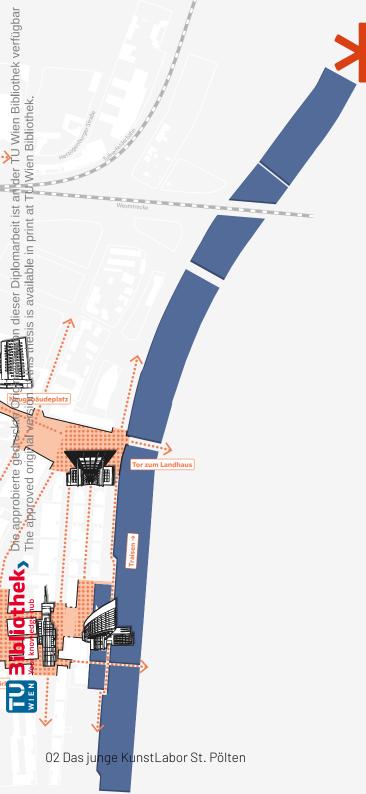
kann den **Dialog** doch deutlich sachlicher gestalten und Missverständnisse minimieren. Dabei ist die Komplexität und der Aufwand von Beteiligungsverfahren mit vielen verschiedenen Teilnehmer\*innen natürlich nicht zu unterschätzen, bei Bauten im öffentlichen Bereich aber sehr wichtig, wie an dem Beispiel erkannt werden kann.

"Die öffentlichen Räume als Bühnen und Begegnungsräume der Stadtgesellschaft" <sup>24</sup>

Leitkonzeption Öffentlicher Raum







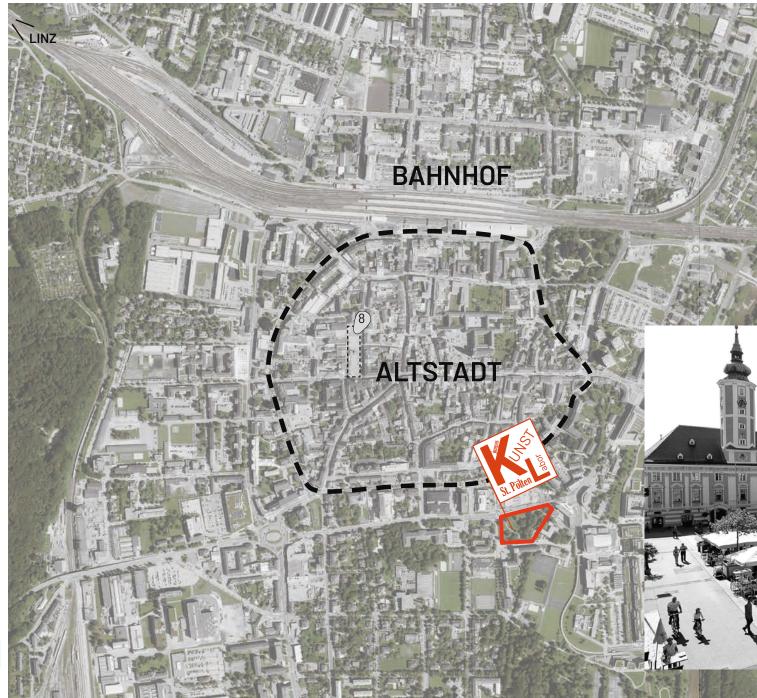
# Planung Leitkonzeption

## Öffentlicher Raum:

Im Zuge der Bewerbung von St. Pölten als Kulturhauptstadt 2024 wurde vom Büro *Raumpositionen* ein Prozess zur "Leitkonzeption Öffentlicher Raum" durchgeführt.<sup>27</sup>

Nachfolgend hier ein paar Auszüge der Ergebnisse und Forderungen an den öffentlichen Raum in der Stadt:

- \* Durchzugsverkehr einschränken
- \* Oberflächenparken weiter reduzieren
- \* Aufenthaltsqualität des
  Promenadenringes erhöhen
- \*
  Verkehrsräume nicht nur für MIV
  gestalten sondern als
  attraktiven öffentlichen Raum für
  alle umgestalten
- \* Promenadenring als Verbindung zu umliegenden Stadtteilen
- \* Regierungsviertel/**Kulturbezirk** dadurch anbinden
- \* KunstLabor als <mark>Verbindung</mark>



WIEN

gedruckte Original original version of th

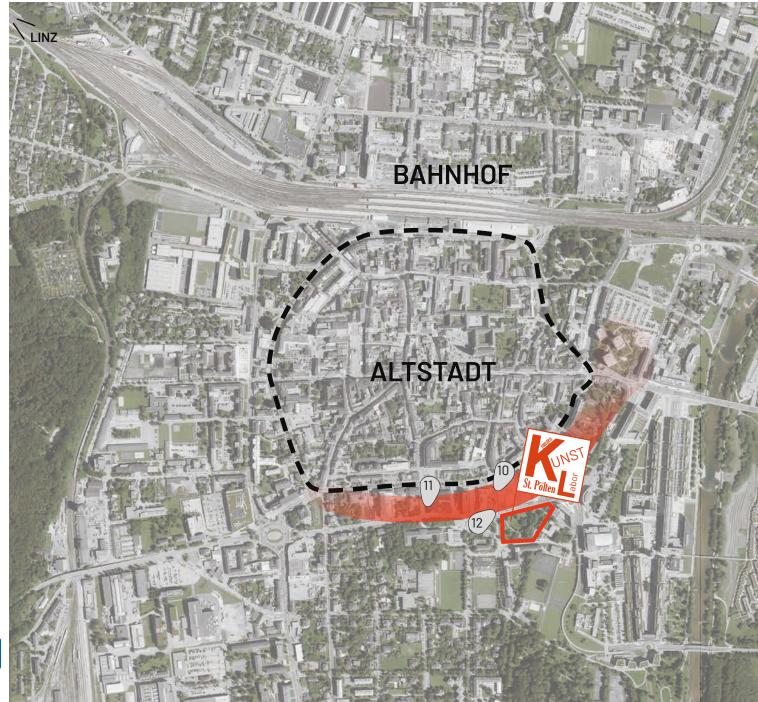


- \* belebt / gut besucht
- \* kein Verkehrslärm
- \* viele Läden / Geschäfte
- \* Schanigärten, Sitzmöglichkeiten

Abb. 8: Foto Rathausplatz

Bei der Begehung der Altstadt zu verschiedenen Tageszeiten fällt auf, dass ständig Leute unterwegs sind. Es gibt einige Geschäfte, Lokale, Schanigärten – der öffentliche Raum ist belebt und gehört größtenteils den Fußgänger\*innen. Es wechseln sich kleine Gassen mit größeren Plätzen ab, die meisten sind mittlerweile vom motorisierten Individualverkehr befreit und bieten Platz für Veranstaltungen und das Aufeinandertreffen von Menschen. Wenn das Ziel das KunstLabor ist, führen einen mäandrierende Wege durch die Altstadt hindurch bis zum Promenadenring. Ab hier ändert sich die Typologie der Bebauung und der öffentliche Raum wird mehr zu einer autodominierten Verkehrsfläche.

- \* Veranstaltungen
- \* keine Anzeichen für **Kulturbezirk**
- \* Promenadenring als Grenze, danach viel Verkehr "Stadt ist vorbei"
- \* Fortbewegung zu Fuß





## Altstadt - Altoona Park

Diese Zone zwischen Altstadt und KunstLabor, vom Promenadenring bis zum Schulring, ist weder besonders einladend in diesem Bereich, noch können etwaige Blickbeziehungen zum zukünftigen Bauplatz hergestellt werden. Asphalt, Autos und Leerstand bilden eine Zäsur, anstatt einen Weg zum Altoona Park.



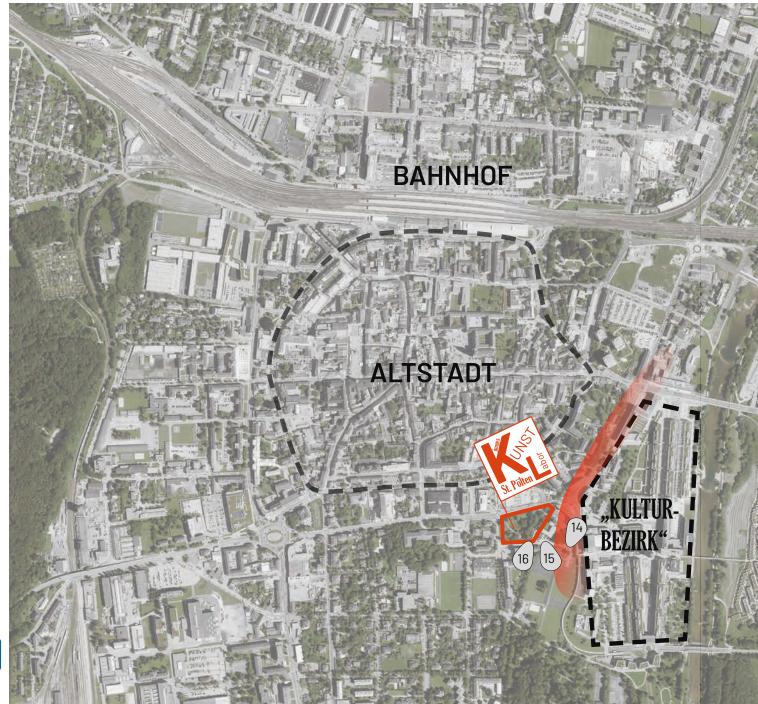






- ab Parkring viel Verkehr
- dzt. noch viel ruhende Autos
- keine Sichtachsen durch gewachsene Stadtstruktur

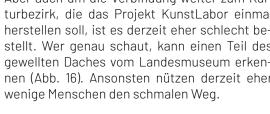
Abb. 12: Ankunft Altoona Park

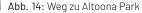




## Altoona Park - Kulturbezirk

Aber auch um die Verbindung weiter zum Kulturbezirk, die das Projekt KunstLabor einmal herstellen soll, ist es derzeit eher schlecht bestellt. Wer genau schaut, kann einen Teil des gewellten Daches vom Landesmuseum erkennen (Abb. 16). Ansonsten nützen derzeit eher





- verschachtelter Weg
- unattraktive Brücke







Abb. 16: Rückblick Kulturbezirk

- Autobahnzubringer dazwischen
- kein Eingangstor zum Kulturbezirk
- Sichtbeziehung nur in höherer Position

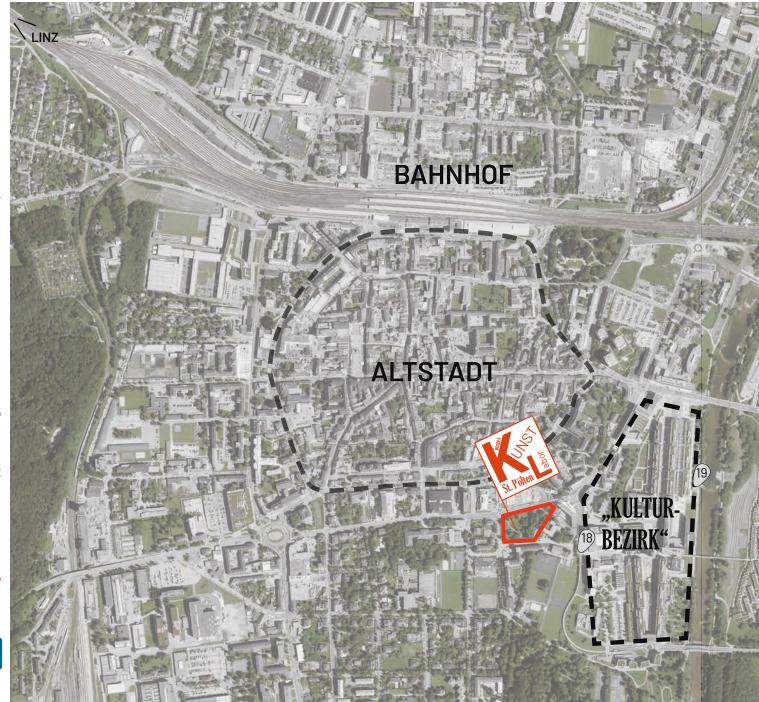


Abb. 17: Luftbild St. Pölten





- ★ abgeschnitten durch vielbefahrene mehrspurige Straßen von der Altstadt
- \* trotz Tiefgarage und Fahrverbote ist der öffentliche Raum leer und von Autos dominiert
- \* wenig Sitzgelegenheiten und Begrünung
- **★** wenig belebt

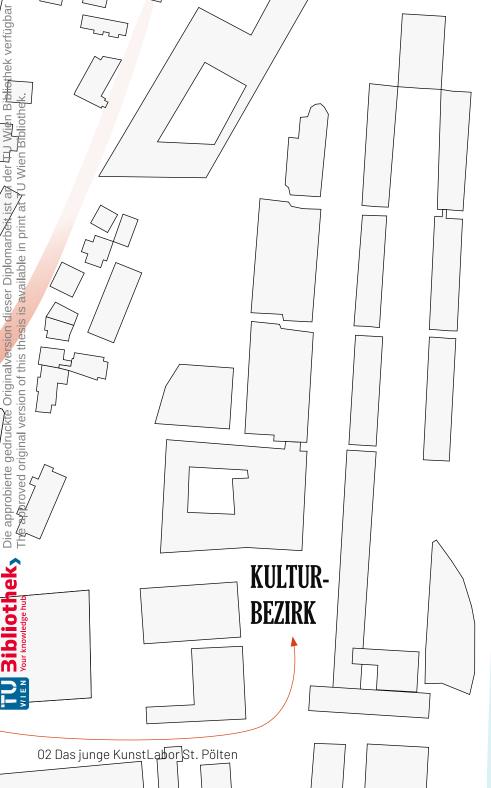
Wer diesen Weg dennoch findet, erreicht die in Abbildung 17 erkennbare Brücke über eine vielbefahrene Straße, die auch als Autobahnzubringer dient. Im Kulturbezirk selbst ist der öffentliche Raum derzeit leider nicht so attraktiv. Fehlende Bespielung und sehr wenig Sitzmöglichkeiten sind gepaart mit viel Asphalt und ungenutzten oder verparkten Flächen.

Abb. 18: Eingang Kulturbezirk









# TRAISEN

## Schlussfolgerungen

Zusammengefasst ist der öffentliche Raum in der Altstadt schon größtenteils attraktiv und fußgängerfreundlich gestaltet. In Kombination mit einer Mischnutzung aus Arbeiten, Wohnen und Ausgehen gibt es ein Angebot, das bereits gut angenommen wird. Im Gegensatz dazu hat der Kulturbezirk noch großes Potenzial zur Verbesserung der öffentlichen Flächen.

Die städtebaulich sehr starken Zäsuren, sowohl durch die Bundesstraßen B1(Schulring) und B1a, als auch durch fehlende attraktive Fußwege, verhindern derzeit noch, dass der Altoona Park als Verbindung zwischen diesen beiden Stadtteilen fungieren kann.

Als eine der Maßnahmen, die vom "Leitkonzept Öffentlicher Raum" gefordert wurden und als nächstes umgesetzt werden, ist die Umgestaltung des Promenadenringes nächst dem Zugang zum Altoona Park geplant.<sup>28</sup>

0 40 100m

## **WEGE IN DER STADT**

1:2000

# Sibliothek, Your knowledge hub

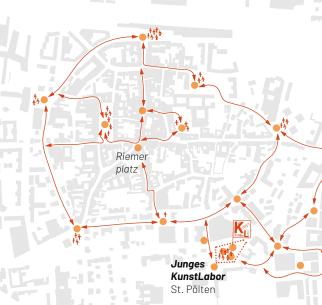
# **Stadt Raum**Konzept

Das junge KunstLabor St. Pölten soll Innenstadt und Kulturbezirk **Verbinden,** dabei aber vor Verkehrslärm **abgrenzen** und gleichzeitig im Stadtraum **präsent** sein.

Die vorhin angesprochenen Grenzen treten hier städtebaulich betrachtet besonders stark auf. Die vielbefahrenen Straßen nördlich des Grundstückes, beziehungsweise nördlich und westlich des Kulturbezirkes geben hier starke räumliche Trennlinien vor. Wie diese auflösen?

Auf Basis der von Raumposition erstellten Leitkonzeption wird der öffentliche Raum rund um die Altstadt aufgewertet. Als erstes wird der Abschnitt des Promenadenringes in der Nähe des KunstLabors in Angrif genommen. Daher, von parkenden Autos befreien, Durchzugsverkehr unterbinden, Radwege ausbauen, Sitzgelegenheiten anbieten. Dies macht die trennende Wirkung der vielbefahrenen Straßen aber nicht verbindender. Was also tun?

Kunst funktioniert durch Interaktion. Nicht nur hinter verschlossenen Türen im Inneren des Kunst-Labors, sondern im Idealfall auch und vor allem im öffentlichen Raum. Einer Kulturhauptstadt kann Kunst im öffentlichen Raum helfen auf Probleme hinzuweisen, Veränderungen voran zu bringen und die öffentlichen Flächen neu zu besetzen. Die bestehenden Grenzen müssen verschoben werden. Um dies zu initiieren wird hiermit nicht vorgeschlagen die Straßen zu verlegen oder teure Brücken zu bauen. Stattdessen soll die gesamte Stadt zum KunstLabor werden!



#### Ein Kunstlabor in der Stadt -**Eine Stadt als** Kunstlabor.



mit Designer\*innen, Architekt\*innen und Künstler\*innen werden Kunsträume in der ganzen Stadt entstehen mit dem Ursprung im KunstLabor. Diese Tentakel reichen bis in den letzten Winkel der Stadt. Die Kinder, die sie geschaffen haben, oder ihre Ideen einbringen konnten, erleben wie ihre eigenen Gedanken Einfluss auf den öffentlichen Raum nehmen und diesen verändern. Warum

#### Tentakel?

Weil sie sich an bestimmten Plätzen in der Stadt temporär festsaugen und damit die jetzigen dort geltenden Regeln und Konventionen hinterfragen, aufzeigen was sein könnte. Sie werden aber auch wieder verschwinden, um andere Plätze in neuen Formen und mit neuen Ideen zu bespielen.

"[..] es kann wachsen und sich je nach den veränderten Anforderungen, Rahmenbedingungen und Wünschen der Kinder und der Gesellschaft weiterentwickeln..." 29

> Nebenbei findet somit die Kunst- und Architekturvermittlung auf einem ganz anderen Niveau statt. Das KunstLabor steht nicht mehr nur in der Stadt, es wird ein Teil davon. Die Stadt wird ein Teil des KunstLabors, der Ausstellung, der Interaktion Kunstwerk - Betrachter\*in - Künstler\*in.

Somit würde ein Teil der Ausstellungsflächen in den öffentlichen Raum wandern. Laut dem Funktionsprogramm ist ein großer Teil der Räume bereits in der Ausschreibung gedacht als "ein Treffpunkt im öffentlichen Raum". Dies wird hiermit nur konsequent weitergedacht.

Es könnte beispielsweise alle zwei Jahre eine Veranstaltung, ähnlich eines Wettbewerbes, im jungen KunstLabor St. Pölten stattfinden. Für dieses Event erarbeiten Kinder mit den Künstler\*innen und in Kooperation mit Student\*innen oder Architekt\*innen Ideen für die temporären Tentakel. Diese können als Bühnen für Kunstvermittlung im öffentlichen Raum dienen. Es können Rückzugsräume sein, oder Informationszentren zu Projekten in der Stadt. Auch eine Nutzung als Ausstellungsfläche der im KunstLabor erarbeiteten Exponate wäre angedacht. Die Möglichkeiten sind sehr vielfältig..

..und das KunstLabor kommt somit in die ganze Stadt und kann damit die städtebaulichen Grenzen überwinden!



## Kunst Tentakel **Referenzen**



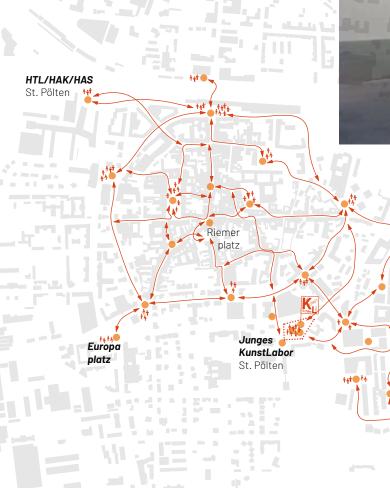


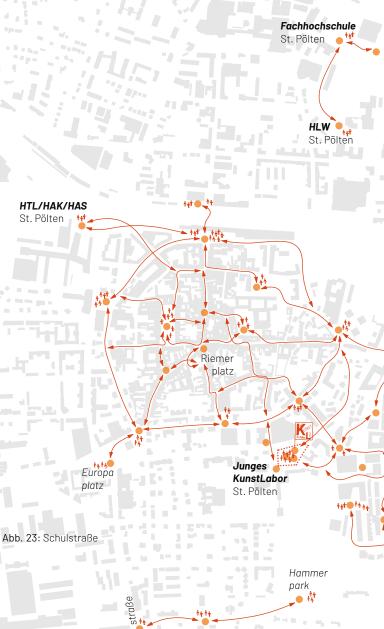
Abb. 20: White Extension









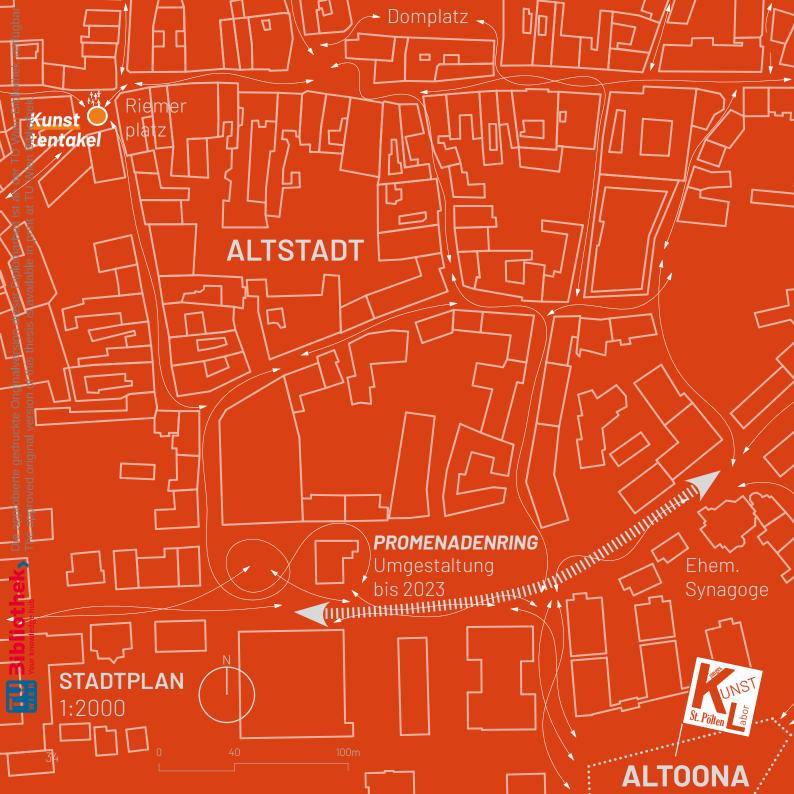


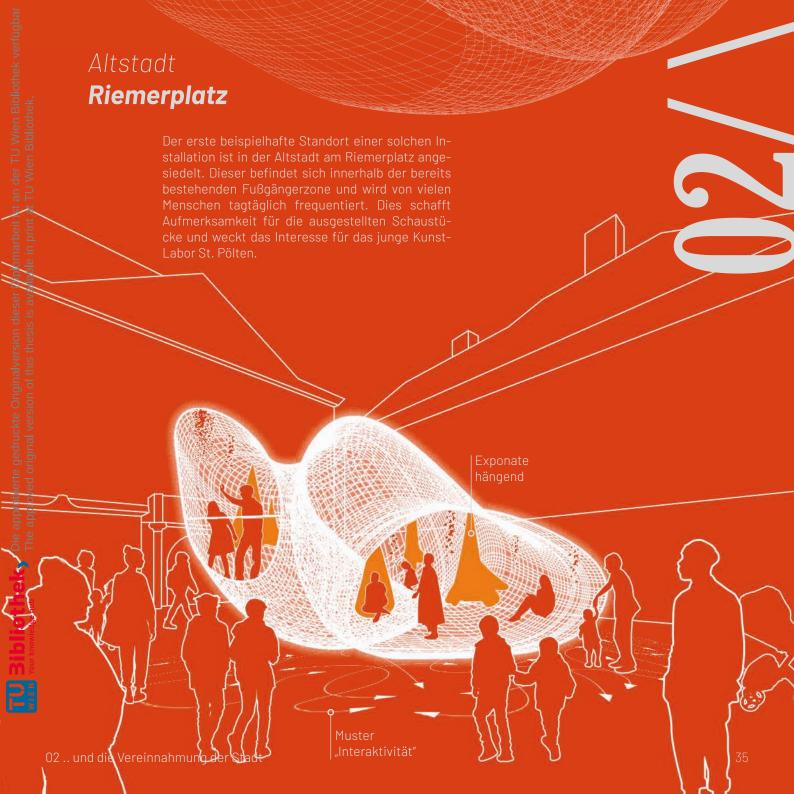


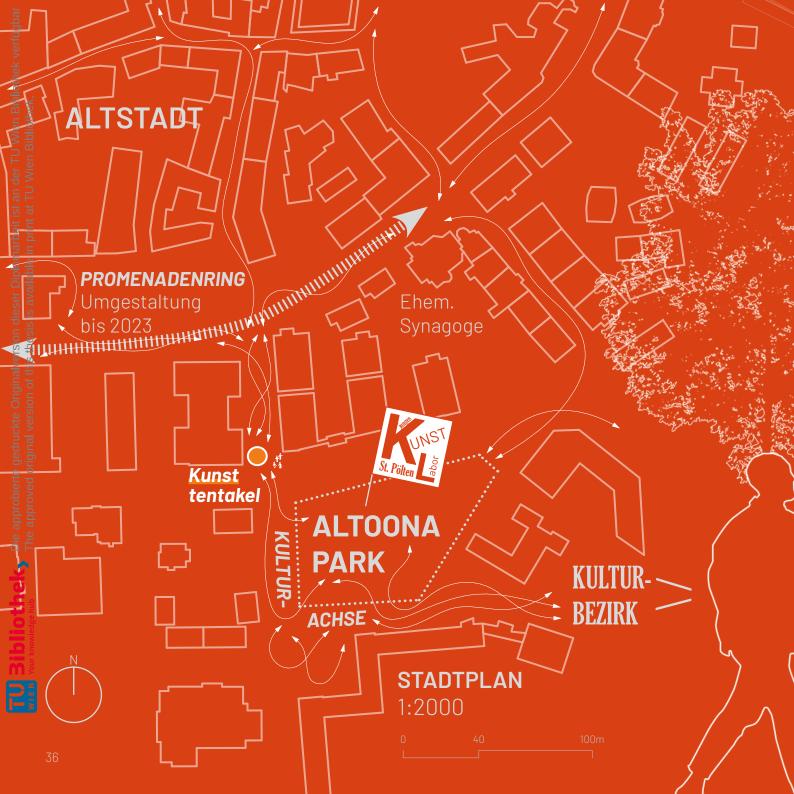


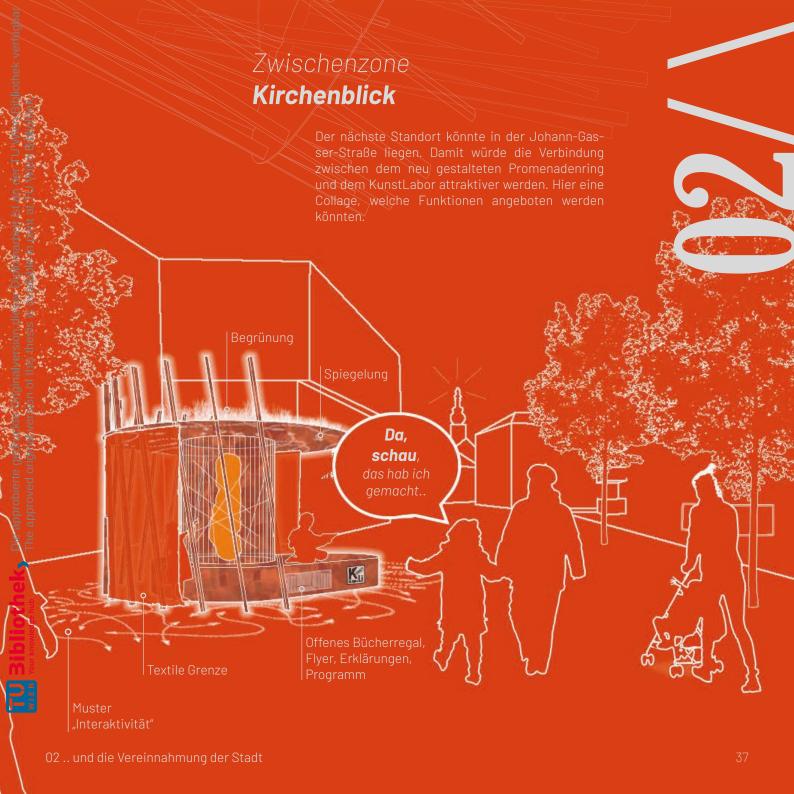


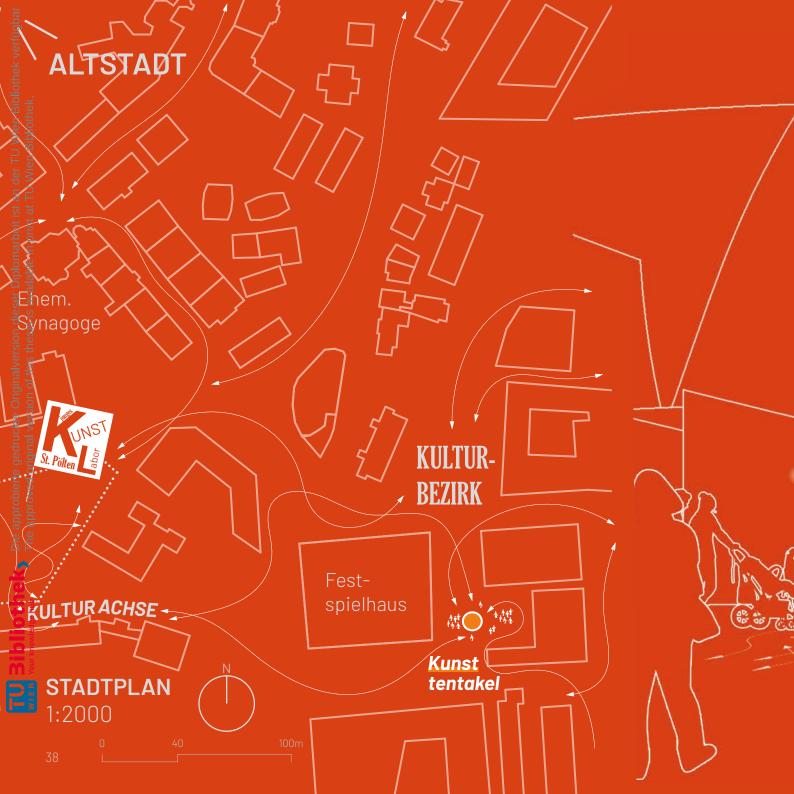














"[…] all qualities, even problems are qualities. You will take them into consideration, very delicately, all of them." <sup>30</sup>

Jean-Philippe Vassal 2019

Die approbierte gedruckte

TU Bibliothek,

#### **Standort Potenzial**

#### Altoona Park



Abb. 26: Flächenwidmung M 1:1.000

Der Hauptgrund für den Standort Altoona Park stellt die Absicht dar, die Verbindung zwischen der historischen Altstadt St. Pöltens und dem Kulturbezirk/Regierungsviertel attraktiver zu gestalten. Auch die zentrale Lage spielt eine Rolle um zu Fuß, per Fahrrad und mit den öffentlichen Verkehrsmitteln eine gute Erreichbarkeit sicherzustellen.<sup>31</sup>

Ein weiterer Vorteil des Altoona Parks ist die unmittelbare Nähe zu zwei Schulen. Direkt angrenzend im Süden und Osten befinden sich sowohl das polytechnische und sonderpädagogische Zentrum als auch die Theodor Körner Schulen. Diese setzen sich aus einer Sporthauptschule und einer neuen Mittelschule zusammen. Der Park könnte zusammen mit den Vorplätzen und Eingangsbereichen der angrenzenden Schulen zu einem zusammenhängenden attraktiven Freibereich werden.

Ein anderer wichtiger Grund für die Auswahl dieses Standortes war auch der derzeitige Zustand des Parks und die Lärmimmissionen, welche die Nutzung durchaus einschränken. Laut Schreiben des Stadtplanungsleiters DI de Buck betrug die

tägliche **Verkehrsbelastung** im Jahresdurchschnitt für 2018 auf der angrenzenden Bundesstraße B1 ca. 12.000 Fahrzeuge.<sup>32</sup> Von dieser Verkehrsader nördlich des Parks ist dieser nur getrennt durch einen schmalen Gehsteig, sodass sowohl Lärm als auch Feinstaub die gesamte Grünfläche stark beeinträchtigen.

Der Park selbst weist eine teilweise wild aufgegangene, aber sehr üppige Vegetation auf. Besonders entlang des östlich des Grundstückes vorbeifließenden und ziemlich verwachsenen Mühlbachs ist der Gewächsbestand sehr dicht. Darunter finden sich auch sehr alte Bäume mit bis zu 25m Höhe. Im Zuge des Architekturwettbewerbs wurde die Stadtgärtnerei beauftragt eine genaue Aufnahme jedes Baumes und dessen Zustand zu erstellen.

Ansonsten gibt es außer einem asphaltierten Weg, einigen älteren Bänken und einer Löwenskulptur nicht viel zu entdecken. Dadurch ist es auch nicht sehr verwunderlich, dass der Altoona Park derzeit nur wenig genutzt wird.



Nichtsdestotrotz handelt es sich um einen innerstädtischen Grünraum, der in Zeiten der globalen Klimakrise eine wichtige Rolle - besonders in Kombination mit dem Mühlbach - gegen die städtische Überhitzung darstellt.

Diese kontroverse Methode, um den Altoona Park aufzuwerten, könnte als der Hauptgrund gese-

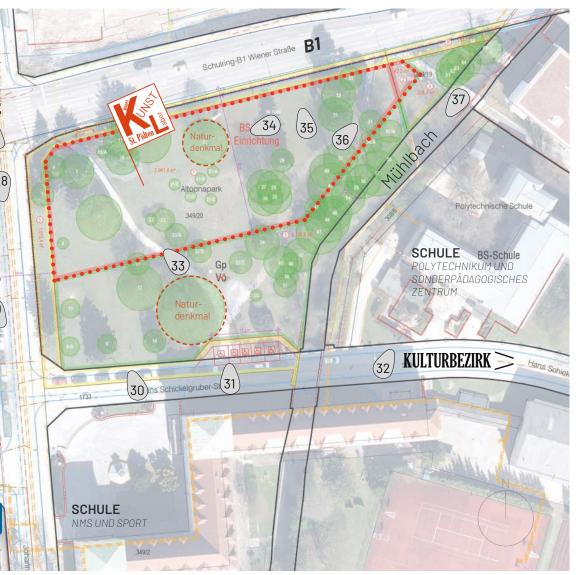
hen werden für den Widerstand, der sich bei manchen Anrainer\*innen gegen das Projekt entwickelt hat. Wie schon im ersten Kapitel kurz erwähnt, wurde eine Petition gestartet gegen den Bau des KunstLabors. Eine umfassendere Einbeziehung interessierter Anrainer\*innen hätte möglicherweise von Anfang an zu strengeren Auflagen des Wettbewerbs geführt. Aber im Idealfall hätten sich bei näherer Kenntnis des künstlerischen Konzepts, so manche Sorgen von vornherein als unbegründet herausgestellt.

Dieser Protest führte dazu, dass nachträglich zwei besonders große Bäume im Park als

**Naturdenkmal** geschützt wurden. Somit dürfen diese unter keinen Umständen entfernt, beschädigt oder versetzt werden.<sup>34</sup> Dies hat durchaus einen starken Einfluss auf die möglichen Gebäudeanordnungen.

Wie sehr die Aufwertung des Parks mithilfe des KunstLabors gelingt, ohne den öffentlichen Grünraum zu verlieren, hängt sehr stark von dem Entwurf ab. Eine Gratwanderung, bei der die Probleme des Standortes vermindert werden sollen, der Park aber nicht verschwinden darf, sondern aufgewertet wird.

03 Kunst im Park?





0 10 30m

Abb. 27: Übersicht Grundstück M 1:1.000

TU Bibliothek,



#### **Analyse** Grundstück Altoona Park



Nachfolgend auf den nächsten Seiten eine Fotodokumentation des Altoona Parks und seiner Umgebung, um einen Eindruck des Ist-Zustandes zu bekommen.

Abb. 28: Zugang Grundstück von Altstadt









Abb. 30: Theodor Körner Schulen

Die Dominanz von parkendem Individualverkehr im öffentlichen Raum ist besonders hoch im Süden und Westen des Grundstückes. Ein Großteil der Grünfläche geht direkt nach drei Seiten in Verkehrsflächen über ohne jegliche Abschirmung oder Übergang.





Abb. 32: Südeingang Eigenes Foto



Sowohl der Vorplatz der Theodor-Körner-Schulen als auch die Eingangssituation des polytechnischen Zentrums bieten derzeit nicht ausreichend Aufenthaltsqualität für die Schüler\*innen. Und auch die Bodenbeläge der Wegeführung im Park könnten durchaus erneuert werden.

Der zum Naturdenkmal auserkorene Mammutbaum Metaseguoie ist in der Abbildung 34 erkennbar.

Abb. 33: Vorplatz Polytechnikum





Abb. 34: Durchwegung



Abb. 35: Naturdenkmal Mammutbaum





Abb. 36: Lärmschutz Neubau

Der neu errichtete Wohnungsbau gegenüber des Altoona Parks im Norden ist in Abbildung 35 abgebildet. Deutlich erkennbar ist die als Lärmschutz ausgebildete Erschließungszone entlang der B1. Der direkt am Grundstück vorbeifließende Mühlbach ist derzeit am Ufer stark verwachsen, könnte aber durch gezielte Zugänge und Terrassen attraktiver werden. Besonders in der heißen Jahreszeit ist das Mikroklima in der Nähe von Gewässern sehr angenehm. Nicht zu unterschätzen ist der stark wechselnde Wasserstand durch ein unmittelbar in der Nähe angeordnetes Wasserkraftwerk.



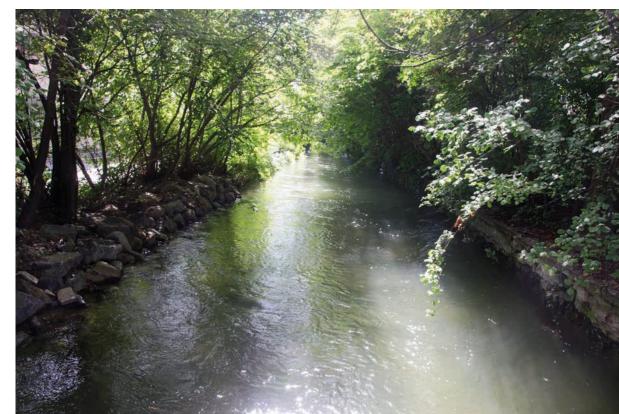
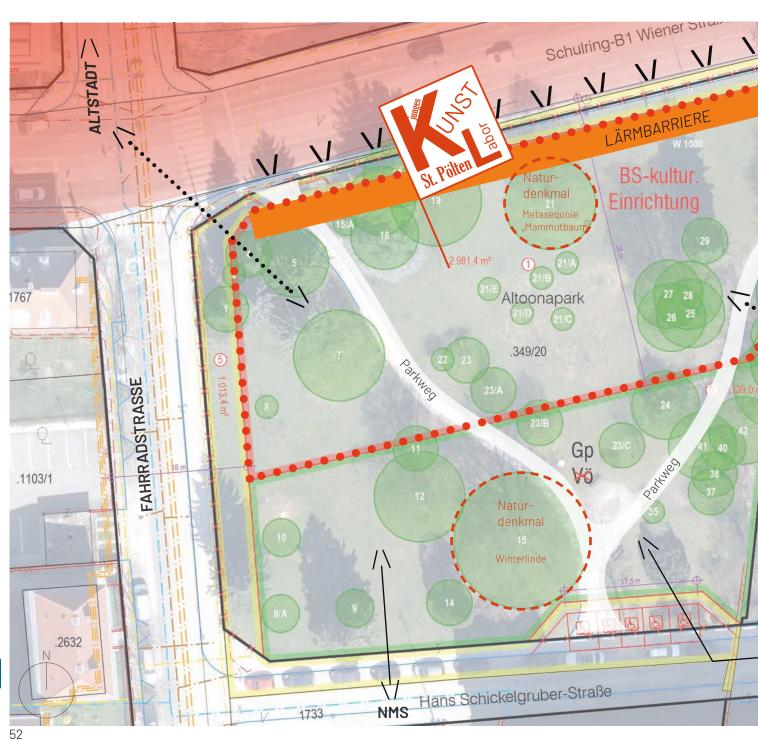


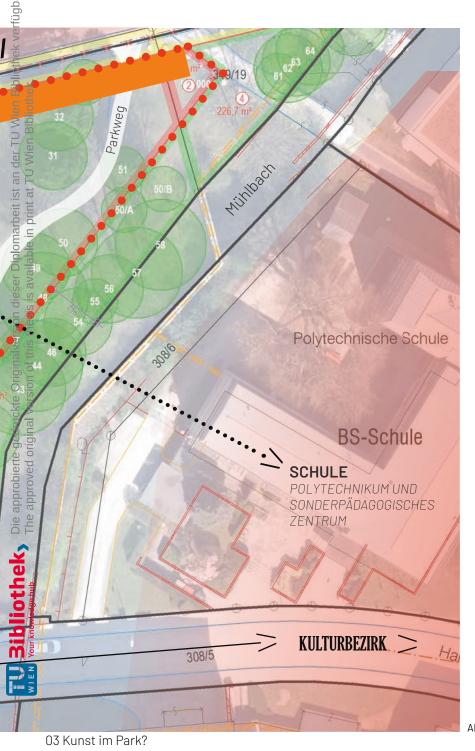
Abb. 37: Durchwegung



03 Kunst im Park?

Abb. 38: Mühlbach





#### Schluss folgerungen

- \* Umgebung von Verkehr und parkendem MIV geprägt daher Aufwertung des öffentlichen Raumes - sowohl Park als auch Umgebung
- \* Verbindung mit angrenzenden Schulen verbessern Begegnungszone, Vorplatz Schulen miteinbeziehen
- \* keine Blickachse zur Innenstadt und Kulturbezirk daher Hochpunkte schaffen
- \* Abgrenzung Richtung Schulring B1 im Norden unbedingt notwendig daher Aufschüttung / Gebäuderiegel
- \* keine attraktiven Ausblicke
  in unmittelbare Umgebung
  daher den KunstPark nach innen und oben
  orientieren
- \* Potenzial Mühlbach besser nutzen Wasserspielplatz, Uferpromenade/Terrasse
- \* den öffentlichen Raum nicht verbauen Dachgarten, auskragende Gebäudeteile
- \* Baumbewuchs so weit wie möglich erhalten

0	5		25m

Abb. 39: Übersicht Grundstück M 1:500

"We start with what exists, what is already there, it is necessarily incredibly valuable – each piece of grass, each tree [...]" 35

Jean-Philippe Vassal 2019









## **Kunst Park**St. Pölten

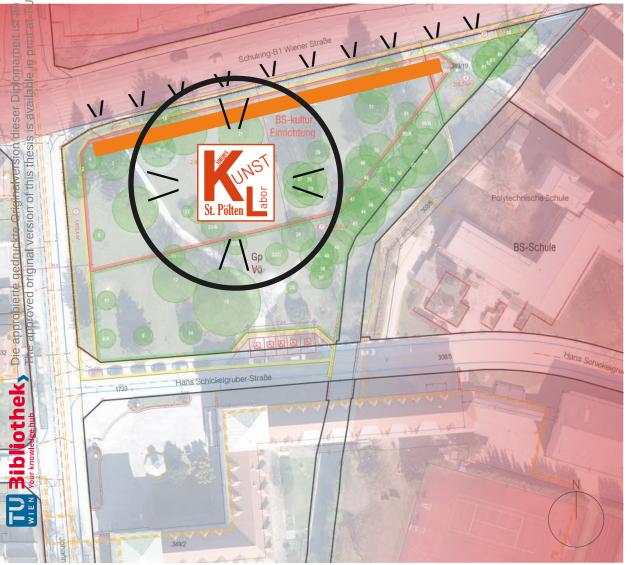




Abb. 40: Übersicht Grundstück M 1:1.000

Der öffentliche Raum bleibt öffentlich, wird aber durch das KunstLabor eingerahmt um als KunstPark zur Geltung zu kommen.

Das Gebäude selbst wird teilweise zu einer gewollten Zäsur,

teilweise zu einem veränderbaren Band, welches die Vegetation und Kunst im Altoona Park betont und störende Einflüsse ausblenden kann.

04 Der Entwurf 63

# TU Sibliothek, WLEN Your knowledge hub

### Kunst Labor

Referenzen





Abb. 41: A-Art House





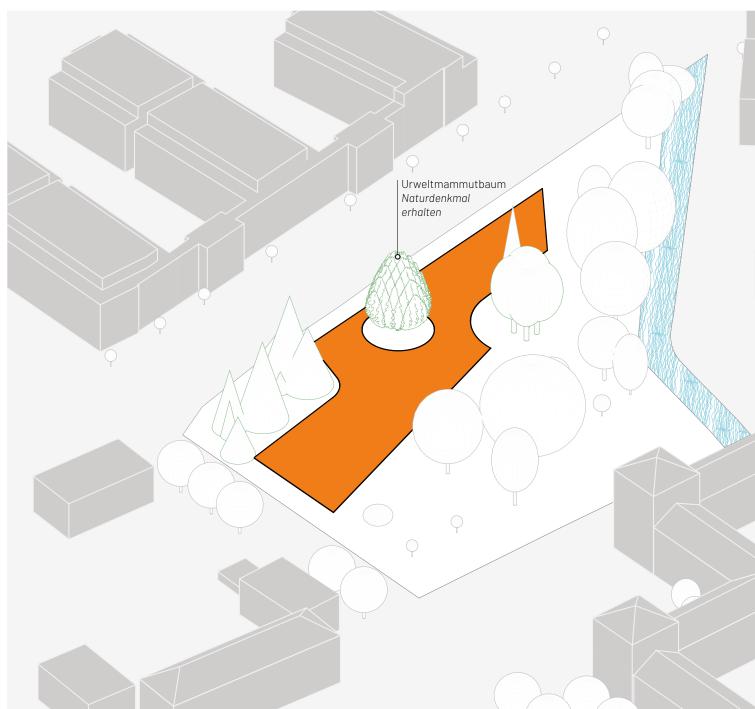


Abb. 42: MK27 Sao Paulo



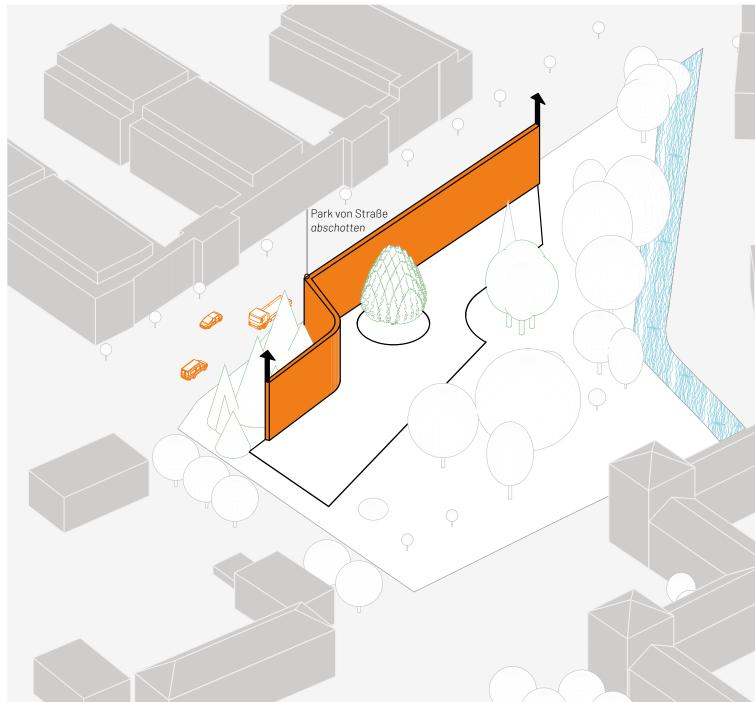
Abb. 43: Jerusalem Pavilion

04 Der Entwurf



## **Kunst Labor**Konzept

Die hochwertige
Vegetation am
Grundstück als
Ausgangspunkt
erhalten.
Die bebaubare
Fläche
dazwischen.



Gebäude an Straßenfront anheben -

wirkt als

**Lärmbarriere** zu B1 Schulring und blendet störende

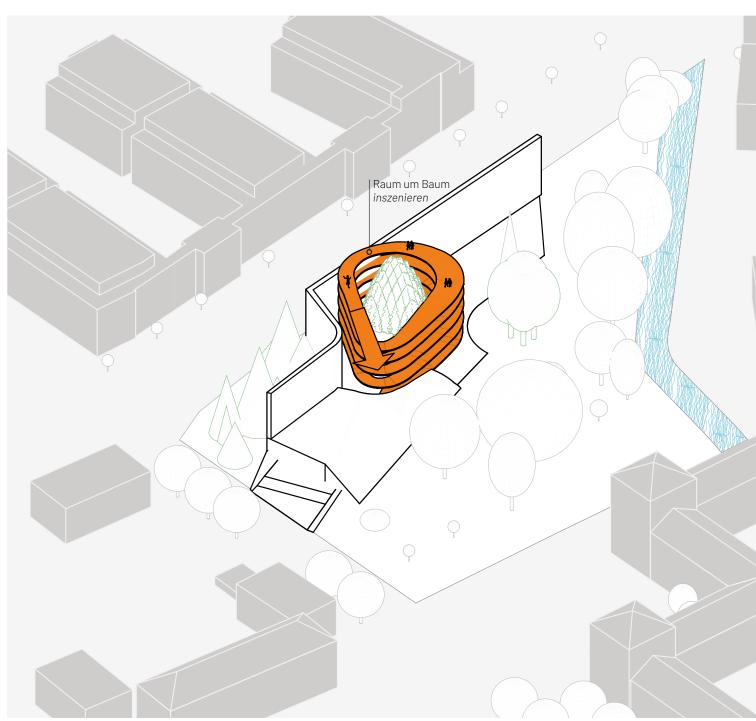
Einflüsse aus.

Beleuchtet in der Nacht als einprägende Multimediafassade.

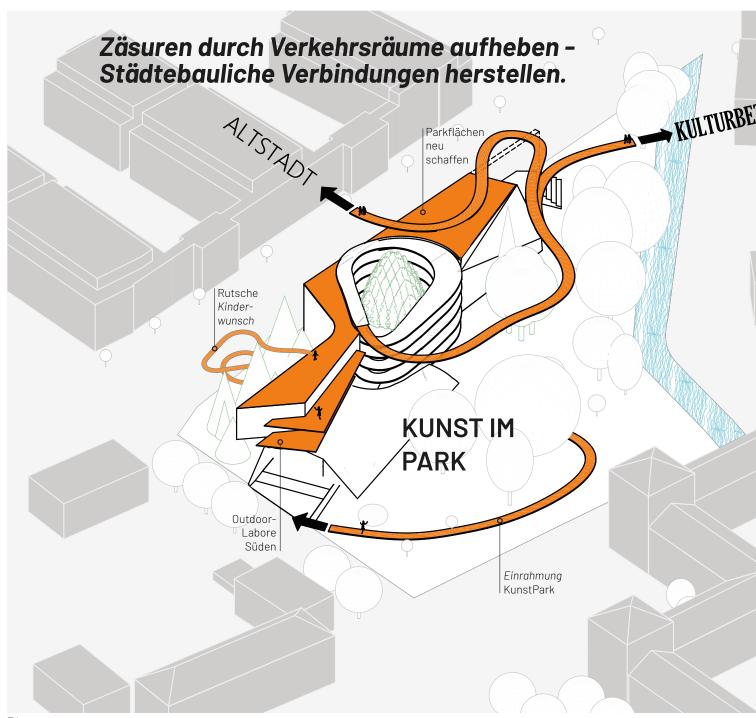


Zugang zu Foyer leicht abfallend **Parklandschaft** darüberziehen. Der geschützte **Urweltmammut**baum als Drehund Angelpunkt des Kunstlabors.

04 Der Entwurf

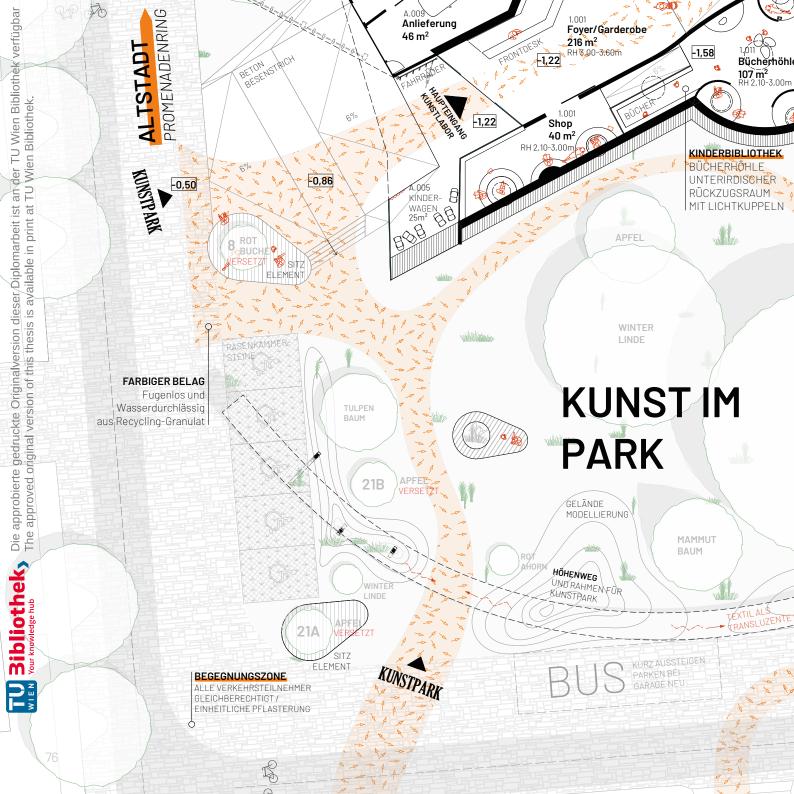


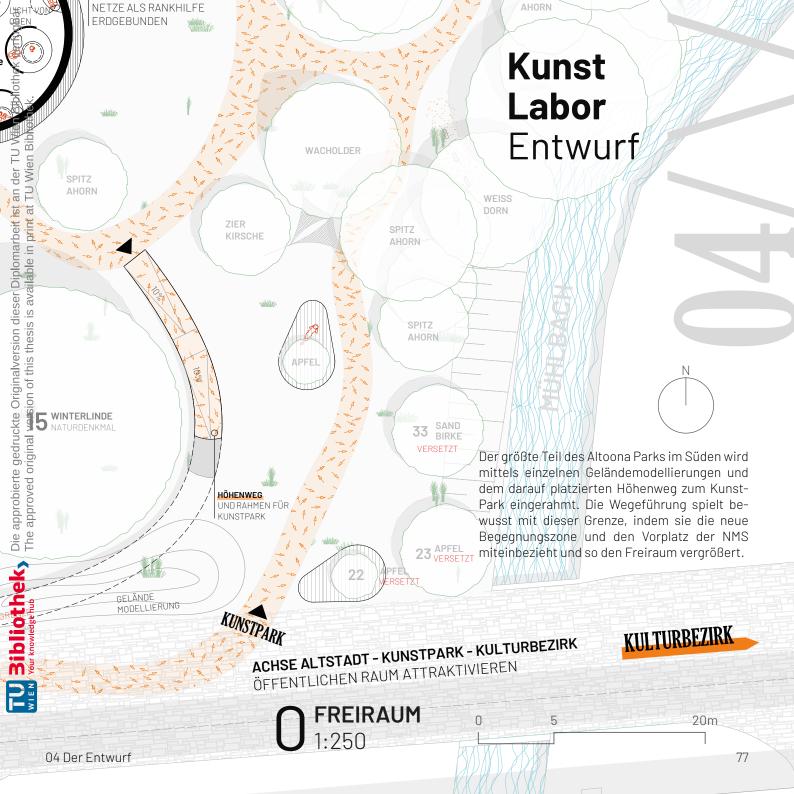
Die **barrierefreie** Rampe über alle Geschoße als inklusivste und kinderfreundlichste Erschließung bietet gleichzeitig viel Raum für Bewegung, Ausstellung und Interaktion auf Augenhöhe.

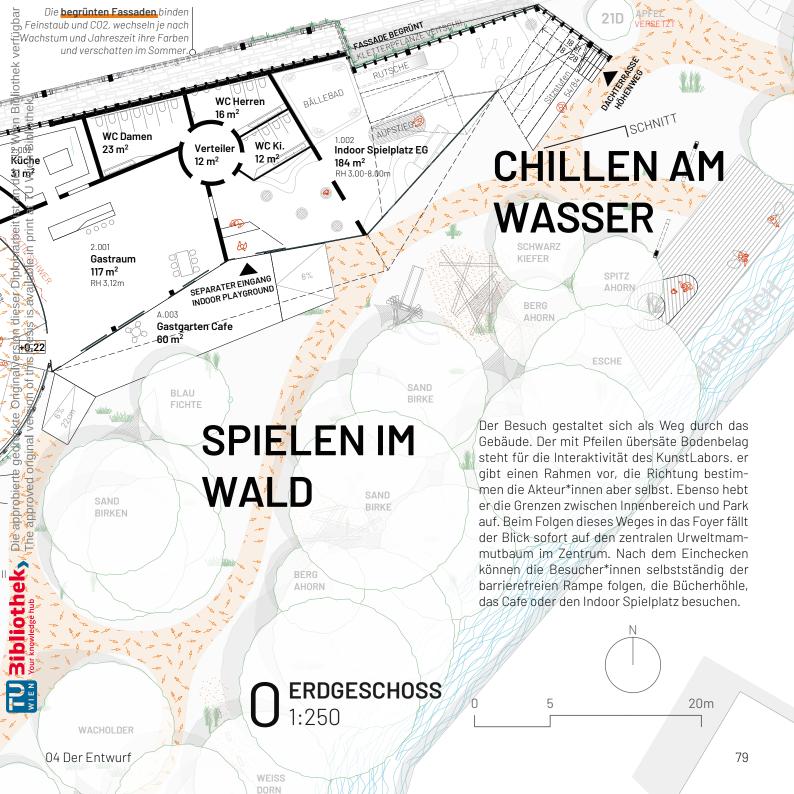


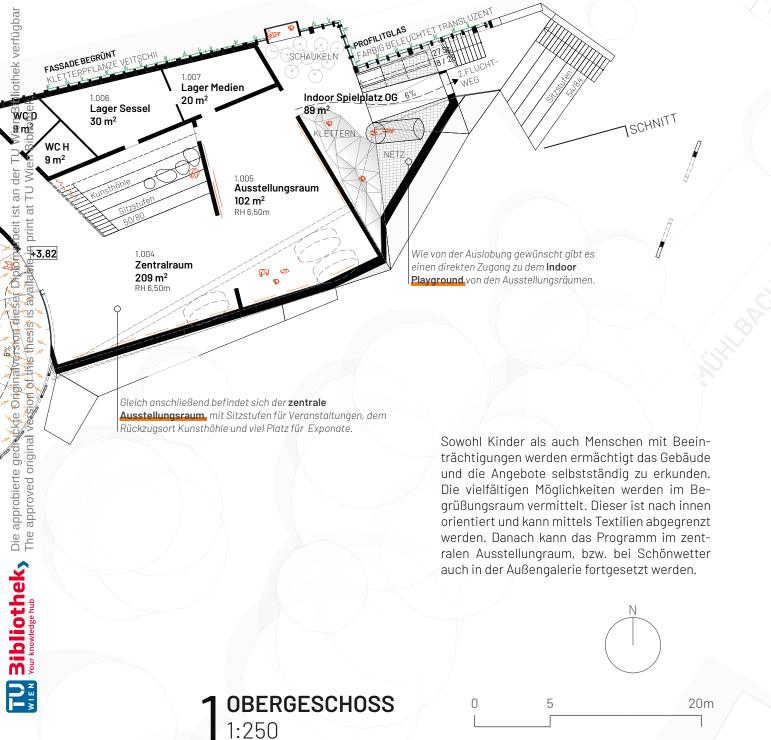
Und setzt sich schließlich als **Höhenweg** im Park fort.

Der öffentliche Park bleibt öffentlich, wird aber durch das KunstLabor eingerahmt und erweitert um als **KunstPark** zur Geltung zu kommen.



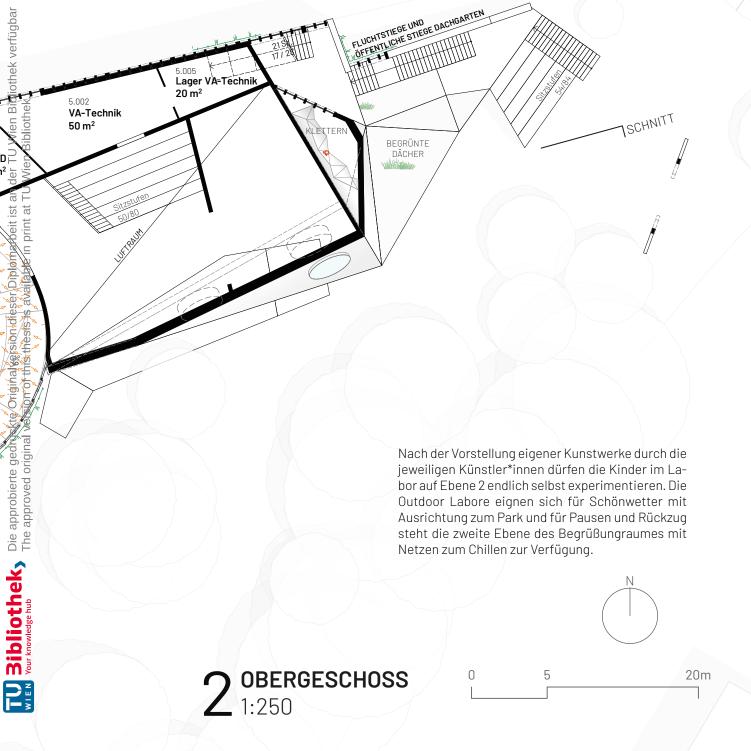




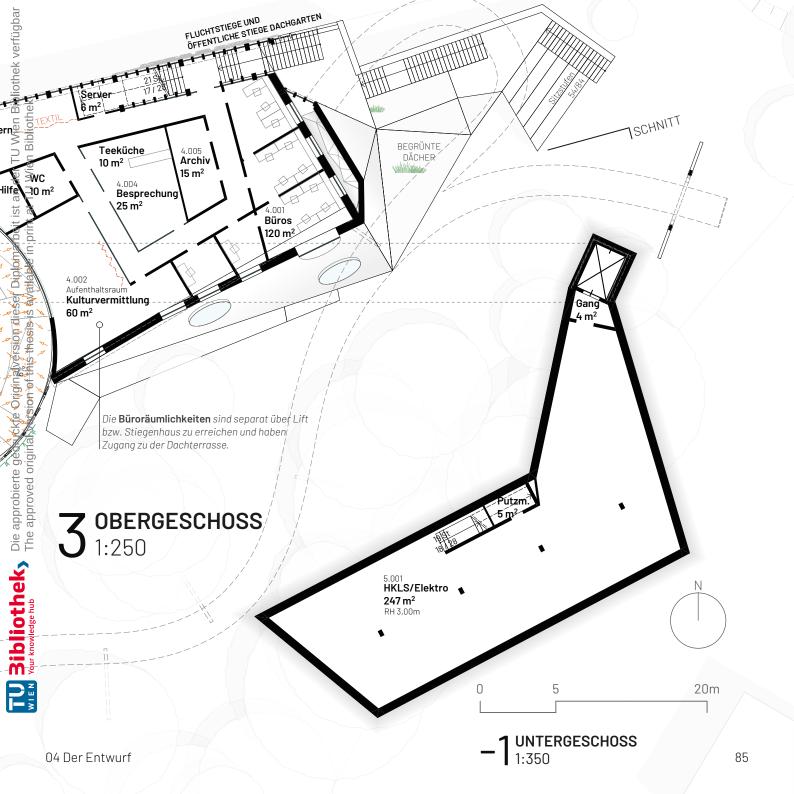


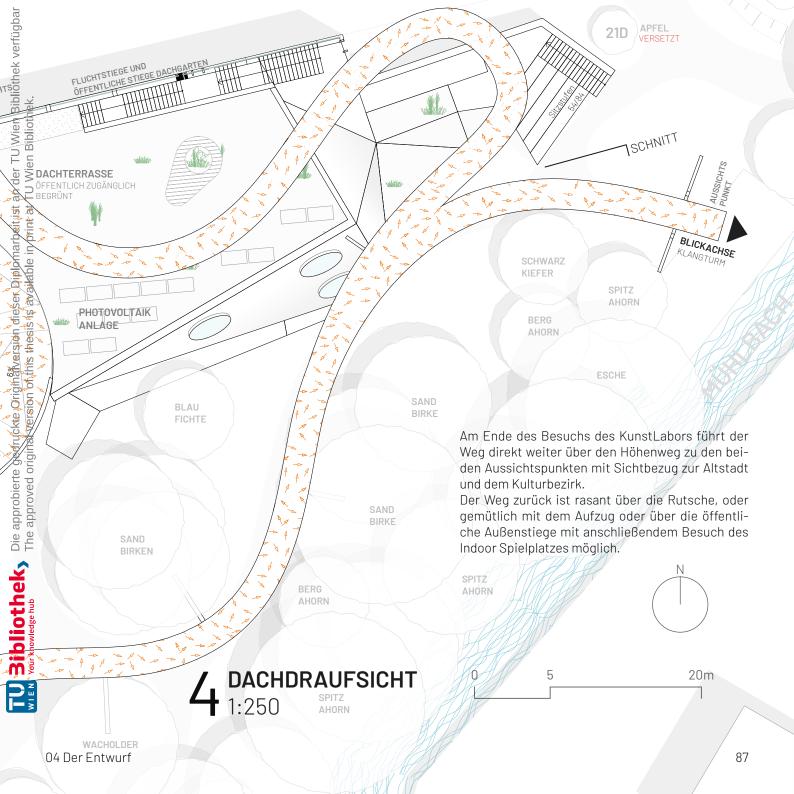
04 Der Entwurf

81



04 Der Entwurf









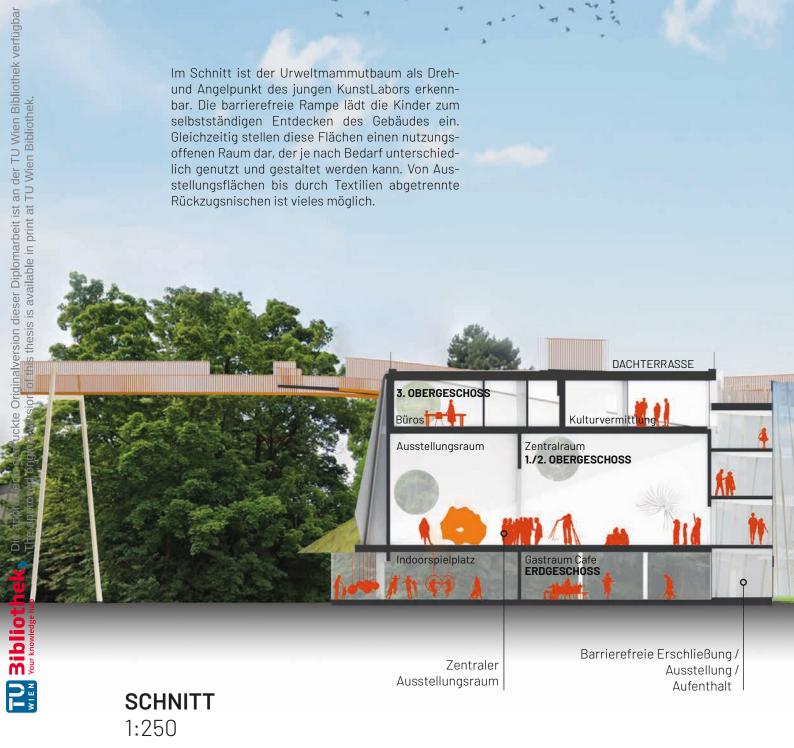






1:250









Der Weg als Ziel - könnte hier auch als Motto gelten. Er führt die Besucher\*innen durch das Gebäude zu den verschiedenen Angeboten und Möglichkeiten



Eine mögliche Bespielung des Begrüßungsraumes ist hier dargestellt. Die Sitzstufen können aber auch für kleinere Veranstaltungen, Aufführungen und Performances genutzt werden





Auch der zentrale Ausstellungsraum bietet viele Möglichkeiten für die Nutzung und Veränderung der räumlichen Bedingungen. Einerseits lassen raumbildende Einbauten wie die Tribüne mit der darunterliegenden Kunsthöhle verschiedene Raumsettings für verschiedene Anforderungen zu. Anderseits können durch textile Elemente und Schiebetüren Abtrennungen oder Zusammenschließungen von mehreren Bereichen erzielt werden.

Baumbestand erhalten bzw. umpflanzen



Veitschii Kletterpflanze an Fassade

VEGETATION

Extensive Begrünung Dach





Gold Gleditschie Gehölz für Sitzelemente neu

Der reichliche Bestand an Vegetation wird größtenteils erhalten. Die laut Stadtgartenamt versetzbaren Jungbäume sind hauptsächlich junge Apfelbäume. Ansonsten eine Sandbirke, eine Rotbuche und eine Winterlinde.

Ergänzt wird die Bepflanzung durch anspruchslose Gräser am Dach und bei Sitzelementen. Dort kommt auch die Gold Gleditschie zum Einsatz aufgrund ihrer Robustheit ("Klimabaum").

An den Fassaden ranken sich bodengebundene Veitschi-Kletterpflanzen hoch um Feinstaub zu binden, CO2 zu speichern, als Beschattung der Fassade (natürliche Kühlung) und um das Aussehen je nach Jahreszeit zu ändern.

Abbildungen von links oben nach rechts unten:

Abb. 44: Baumbestand Altoona Park

Abb. 45: Extensive Dachbegrünung

Abb. 46: Veitschi Kletterpflanze

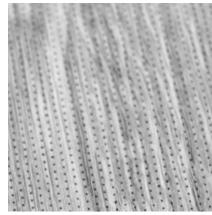
Abb. 47: Gold Gleditschie

Rasengittersteine

## **Bibliothek**, Your knowledge hub

### Fallschutzsand 0,2-2 mm Fallhöhe bis 3,0 m

### Akustikdecken Mikrolochung z.B. Trikustik





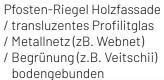
Fugenlos und wasserdurchlässig aus Recyclinggranulat

### Holzschalung Regionales Holz











Abbildungen von links oben nach rechts unten:

Abb. 48: Rasengittersteine

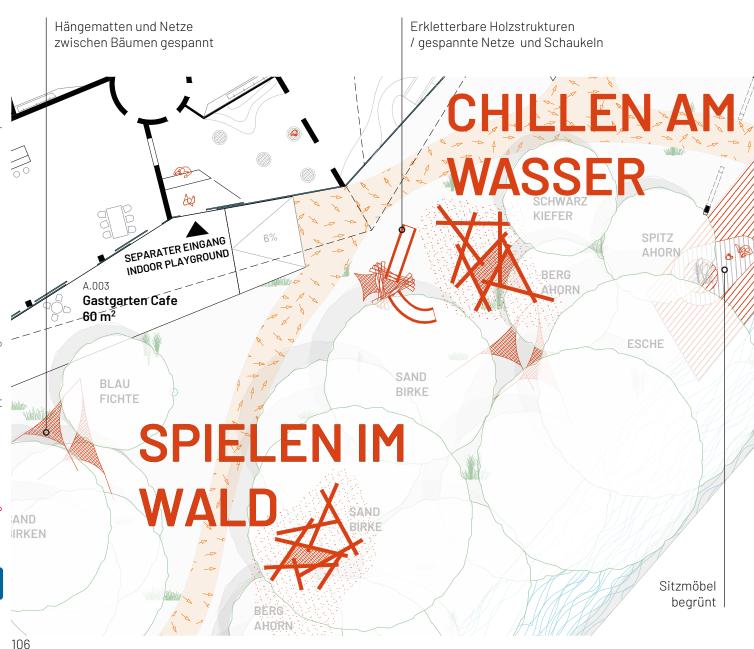
Abb. 49: Akustikdecke Trikustik

Abb. 50: Fallschutzsand

Abb. 51: EPDM Wege

Abb. 52: Textilien

Abb. 53: Pflasterung



# TU **Sibliothek**, Die approblerte gedruckte Ortwien vour knowledge hub The approved original wersion

## Kunst Labor

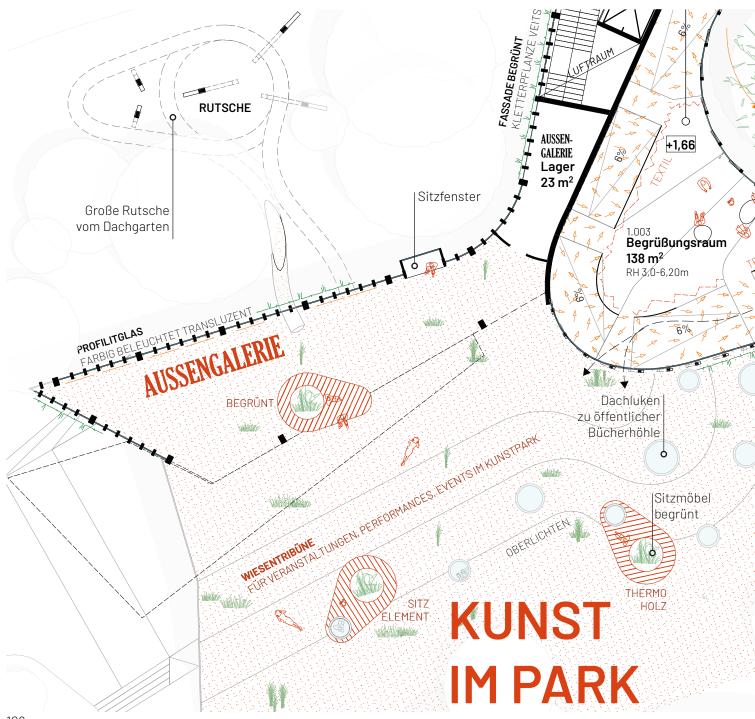
## Besonderheiten

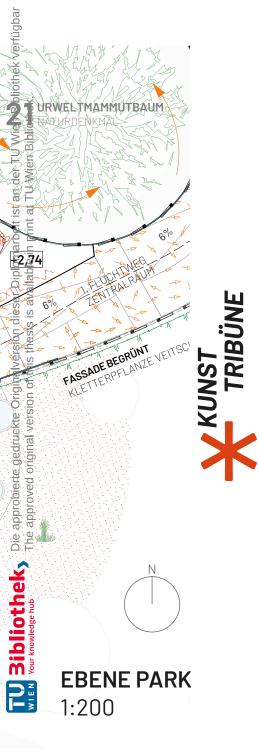
Der Altoona Park wird funktional in drei Bereiche eingeteilt: Der große KunstPark im südlichen Teil, der Spielplatz im Wald in der Mitte und der Bereich zum Chillen am Wasser im Osten des Grundstücks. Die Nähe des Spielplatzes zum Cafe und dessen Gastgarten bietet Vorteile für die Eltern oder Begleitpersonen. Auch der separate Eingang zum Indoor Spielplatz ist hier angeordnet. Der Uferbereich des Mühlbaches wird vom Gestrüpp befreit und mit einer Terrasse ausgestattet, um den Bach attraktiver für die Besucher\*innen zu machen. Zwischen den Bäumen gespannte Netze, Schaukeln und Hängematten laden zum Erkunden und Entspannen ein. In Kombination mit erkletterbaren Holzkonstruktionen und einigen Rutschen, gibt es somit für Alt und Jung einiges zu entdecken.

## GENERATIONEN SPIELPLATZ

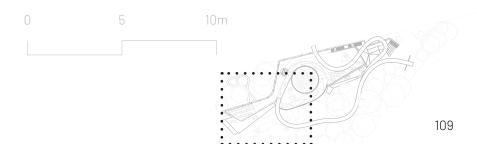
EBENE PARK 1:200 0 5 10m

Terrasse





Der KunstPark im Süden bleibt größtenteils frei und somit nutzungsoffen. Einzelne Sitzelemente mit Begrünung bieten auch abseits von Veranstaltungen Gelegenheit zum Rasten. Der Park über dem Eingangsfoyer wird als Wiesentribüne ausformuliert, die für Events im Park den Zusehern eine gute Übersicht bietet. Über der Tribüne ist auch die Außengalerie angeordnet, welche wechselnde Ausstellungen im öffentlichen Raum anbietet. Die direkte Verbindung von der Ebene des zentralen Ausstellungsraumes zum Park ermöglicht Nutzungen, die sich sowohl über die Innen-, als auch die Außenräume ausbreiten können.



## INDOOR PLAYGROUND REFERENZEN





Abb. 54: Snohetta Spielturm



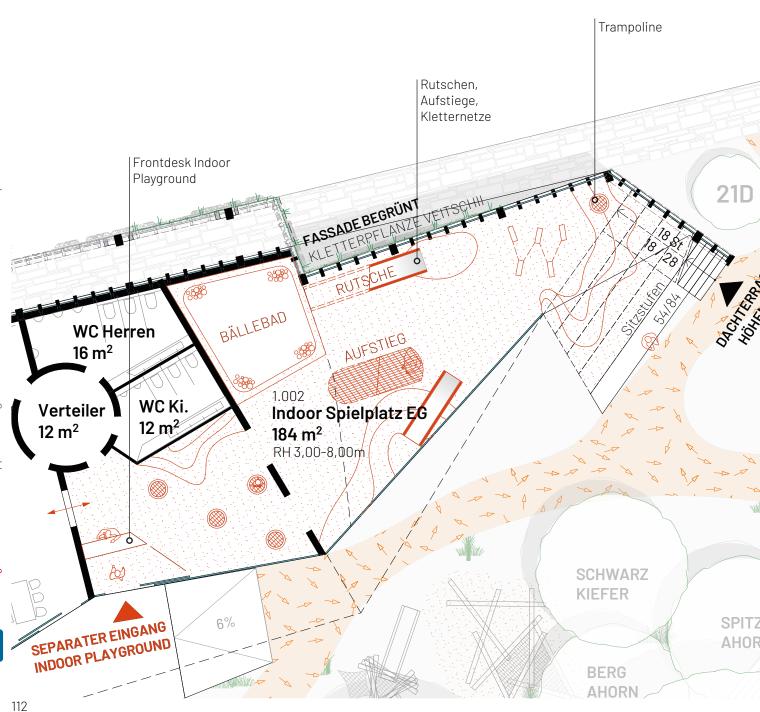


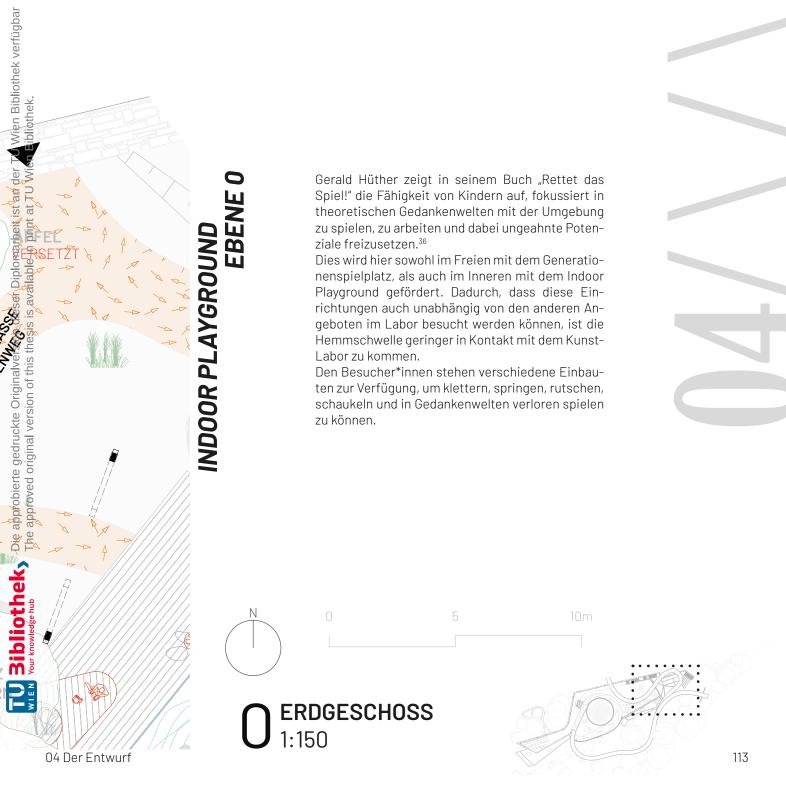
Abb. 55: Bounce

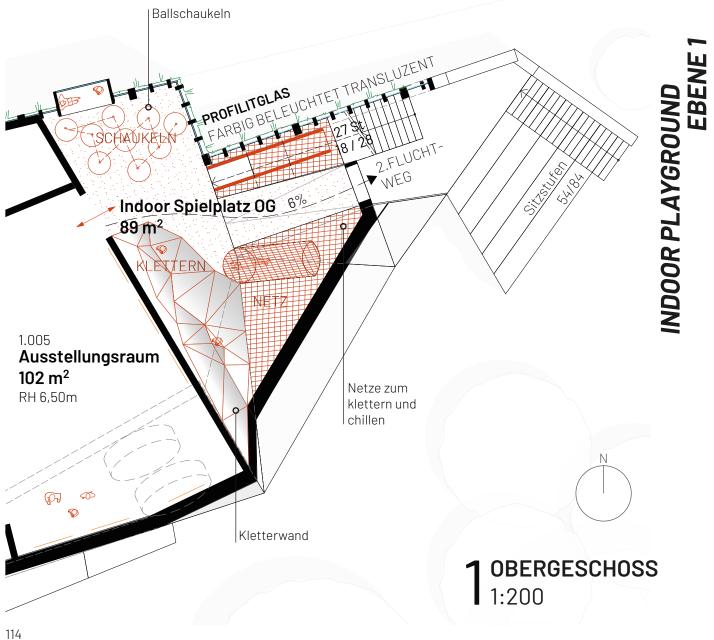




Abb. 56: playful interaction

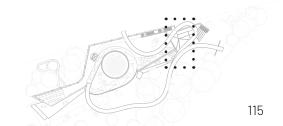


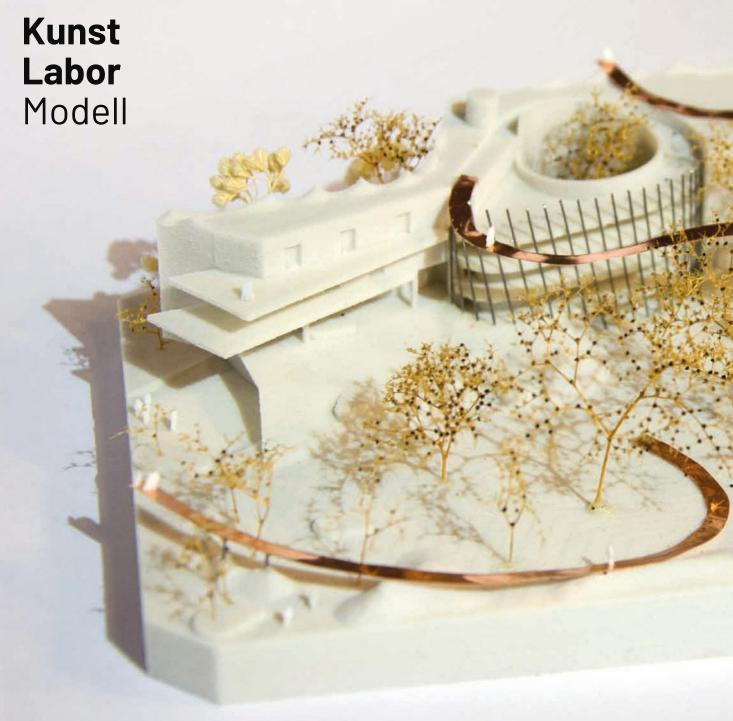




Durch die mehrgeschoßige Ausführung können mehrere Ebenen erkundet werden. Somit ist auch der direkte Zugang vom Ausstellungsraum möglich um zwischen den Vorstellungen der künstlerischen Exponate, bei Bewegung und Spiel im Indoor Spielplatz die Kreativität anzukurbeln, fokussiert zu spielen oder kurz zu entspannen.



















## Sibliothek, Your knowledge hub

## **Grenzen Auslobung**Wettbewerb

Die vorhergehenden Kapitel beschäftigten sich mit bestehenden Grenzen der Bildung, möglichen Einschränkungen im Rahmen der Partizipation, konkreten städtebaulichen Zäsuren in der Stadt St. Pölten und Grenzlinien zwischen Drinnen und Draußen. Die nächsten Seiten behandeln die Auslobungsangaben des Architekturwettbewerbs. Welche Grenzen wurden damit festgelegt? Über welche setzte sich der Entwurf hinweg?

Hier eine Gegenüberstellung mit jeweiliger Begründung der Maßnahmen:

## **PROJEKTGEBIET**

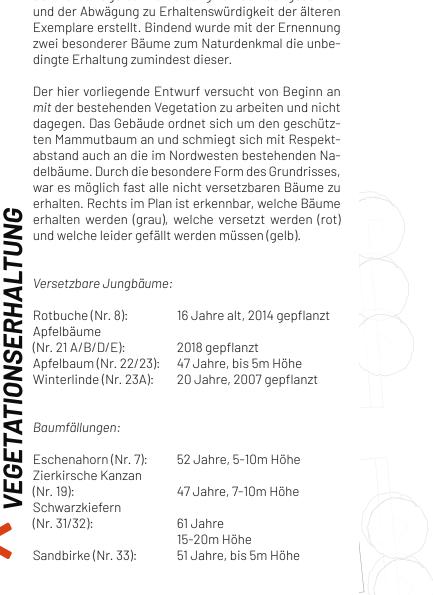


Das zu untersuchende und zu bearbeitende Projektgebiet wurde von der Auslobung klar definiert. Es ist die rechts im Stadtplan rot schraffierte Fläche. Dabei handelt es sich um den Altoona Park und die zwei im Süden und Westen angrenzenden Straßenzüge Johann-Gasser-Gasse und Hans-Schickelgruber-Straße.

Das konzeptuelle Gebiet der Kunstinterventionen im öffentlichen Raum bezieht sich aber auf in der Zukunft auszuwählende Standorte in der ganzen Stadt. Denn um St. Pölten zur Kulturhauptstadt werden zu lassen und die städtebaulichen Zäsuren zu überwinden, benötigt es mehr als ein Gebäude an einem Standort.

Der vorgegebene Rahmen wurde bewusst ausgeweitet um Kunst, Teilhabe und Mitbestimmung allen interessierten Bewohner\*Innen und Besucher\*Innen von St. Pölten anzubieten.

Seitens der Auslobung wurde der Rahmen vorgegeben im Zuge des Entwurfs möglichst behutsam mit den bestehenden Bäumen im Park umzugehen. Die genaue Aufnahme dieser durch das Stadtgartenamt und der sich bereits im Vorhinein gebildete Widerstand gegen das Projekt von einigen Anrainer\*innen, verstärkten diese Bedingung. Seitens des Stadtgartenamts wurden Vorschläge zur Versetzung von den Jungbäumen und der Abwägung zu Erhaltenswürdigkeit der älteren Exemplare erstellt. Bindend wurde mit der Ernennung zwei besonderer Bäume zum Naturdenkmal die unbedingte Erhaltung zumindest dieser.

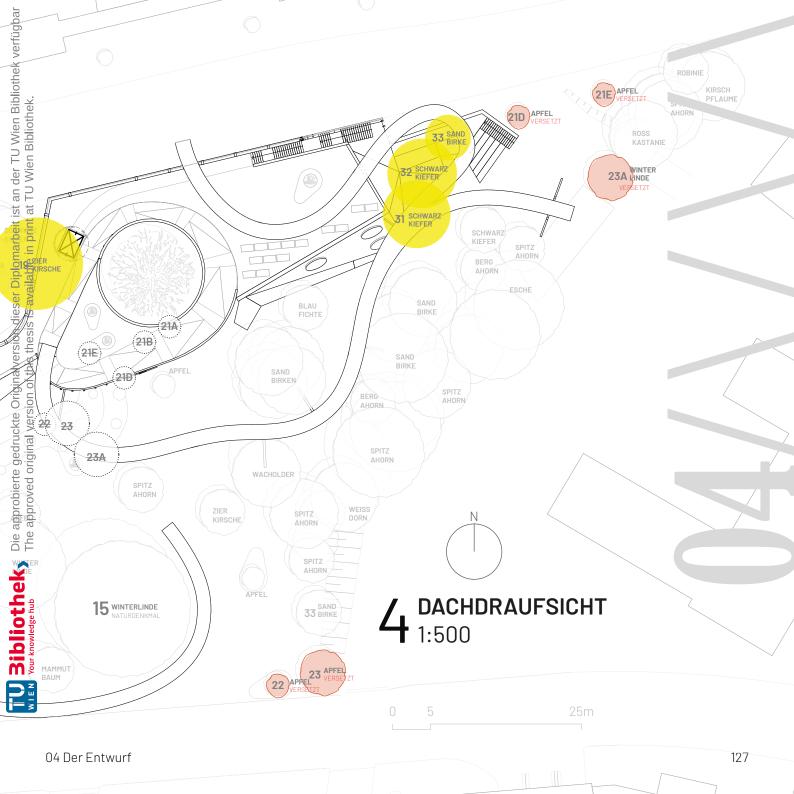


E8CHEN

WINTE

APFEL





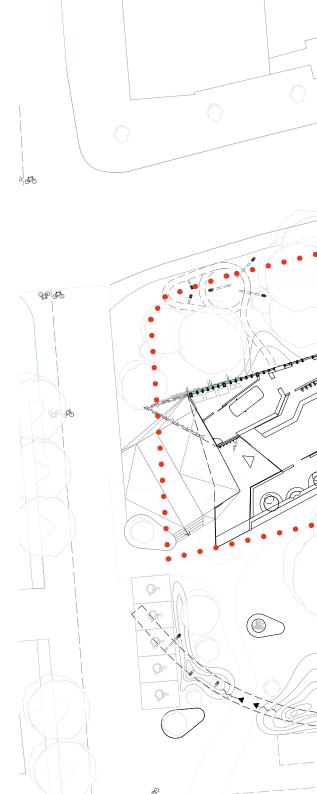
**ABWICH BAUWICH** 

Für den Architekturwettbewerb wurde die rechts im Plan mit den Punkten umrandete Fläche als Bauland-Sondergebiet für kulturelle Einrichtungen gewidmet. Damit war die Grenze des bebaubaren Bereichs festgelegt. Der innerhalb dieser Fläche liegende Mammutbaum wurde erst danach im Zuge des bereits laufenden Wettbewerbs als geschütztes Naturdenkmal festgelegt.

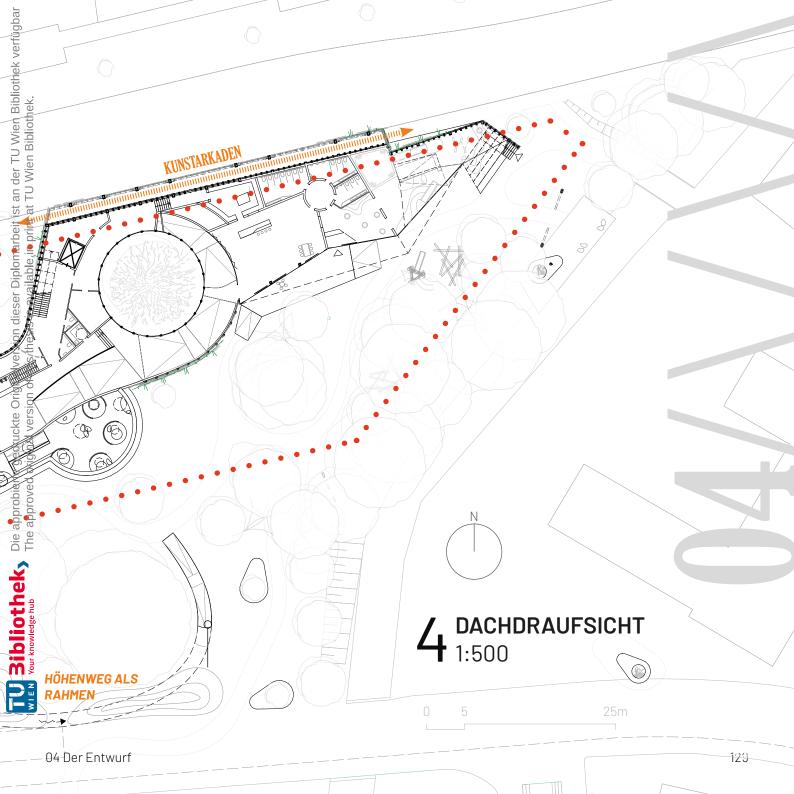
Durch das Konzept diesen besonderen Baum in den Mittelpunkt des neuen Gebäudes zu stellen und gleichzeitig den Park von der stark befahrenen Straße B1 abzugrenzen, wurde bewusst diese Bebauungsgrenze überschritten. Der Bauwich in diesem Bereich wurde laut Flächenwidmung mit vier Meter Abstand von der Straße angegeben. Gleichzeitig darf das Gebäude nicht näher als einen Meter an den äußeren Kronendurchmesser des Baumes heranreichen. Um trotzdem die barrierefreie Rampe mit 6% Neigung rund um diesen zentralen Punkt führen zu können, wurde das Gebäude bis zur Stra-Be geplant. Diese ansonsten unbebaute Abstandsfläche wäre andernfalls nicht nutzbar und würde die Parkfläche weiter reduzieren.

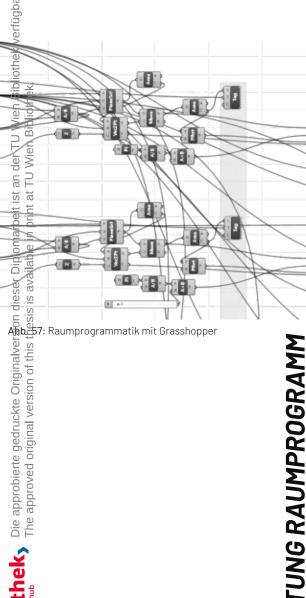
Durch die Überbauung dieser in den oberen Geschoßen und der Ausführung im Erdgeschoß als Kunstarkaden wird diese ansonsten verlorene Fläche attraktiver und nutzbar.

Das zweite Bauwerk außerhalb des erlaubten Rahmens ist der Höhenweg im Süden des Altoona Parks. Dieser sorgt für die Orientierung nach Innen und rahmt den KunstPark ein.









Das vorgegebene Raumprogramm beinhaltete drei verschiedene Sicherheitszonen mit zahlreichen unterschiedlichen Verbindungsanforderungen und Flächenvorgaben. Um diesen Vorgaben möglichst gerecht zu werden, wurden mittels den Programmen Grasshopper und Rhino verschiedenste Anordnungen, Raumgrößen und deren Verteilung am Grundstück ausprobiert. Eine dieser Zwischenstufen stellt die Grafik rechts dar.

Zone 1 - hier grün dargestellt - ist die öffentlichste Zone und beinhaltet unter anderem das Foyer, die Kinderbibliothek, das Cafe und den Gastgarten. Zone 2 - gelb - ist nur mittels Eintrittstickets er-

reichbar und somit im normalen Betrieb des Kunst-Labors abtrennbar von den öffentlichen Bereichen. Neben dem Begrüßungsraum, den Ausstellungsräumen und den Laboren, ist auch der Indoor Spielplatz in diesem Gebäudebereich vorgesehen.

Die Sicherheitszone 3 - orange - soll nur für die Mitarbeiter\*innen zugänglich sein. Darin werden die Büros untergebracht.

Als sinnigste Anordnung der notwendigen Räume hat sich durch Abwägen verschiedener Varianten folgende ergeben:

Anlieferung und Eingang ist möglichst nahe des Zuganges von der Altstadt angeordnet und somit im Westen des Grundstückes situiert. Auf gleicher Ebene im Erdgeschoß ist auch das Cafe und der Gastgarten angesiedelt, um möglichst nah an der Parkfläche zu sein und die Erdgeschoßzone als öffentlichen Bereich zu ermöglichen. Die Räumlichkeiten der Sicherheitszone 2 schrauben sich rund um den Mammutbaum entlang der Rampe nach oben. Im letzten Stockwerk befinden sich die Büros - von außen nicht einsehbar und separat erschlossen.

Damit wurden die funktionalen Beziehungen der verschiedenen Räume zueinander und die flächenmäßigen Vorgaben der Auslobung vollständig erfüllt, ergänzt durch die nutzungsoffenen Bereiche der barrierefreien Erschließung und den neuen Außenbereichen des Altoona Parks.

Abb. 58: Raumvolumina



"The difficulty with the city, with architectural products, is that they're based on behavior. So without the behavior of the user, they're incomplete." <sup>37</sup>

Yona Friedman 2005

## **ldee Änderung** Verstetigung

Mit der *Transitionmap* kann der wachsende Einfluss einer Innovation auf die Gesellschaft dargestellt werden. Diese von Geels entwickelte Methodik erlaubt es, den Weg von einer Idee zu einer gesellschaftsverändernden Struktur aufzuzeigen.<sup>38</sup>

In diesem Fall des jungen KunstLabors St. Pölten bilden die Bewerbung von St. Pölten als Kulturhauptstadt 2024, die darauffolgenden Erhebungen und Studien die ersten Meilensteine. Aus diesen wurde danach das Künstlerische Detailkonzept und die Auslobung des Architekturwettbewerbs entwickelt. Diese bilden die Grundlage für ein Labor zur Kunstvermittlung an Kinder.

Durch die im Wettbewerb und den Kinderbeiräten gewonnen Ideen können neue Konzepte für die temporären Kunsttentakel im öffentlichen Raum entstehen. Zeitgleich schreitet die Detailplanung und Ausschreibung des KunstLabors voran, sodass sich diese Nischenidee eines speziellen Bildungsraumes in St. Pölten als realisierte Architektur verstetigt. Diese Einrichtung sorgt gemeinsam mit den im öffentlichen Raum errichteten Installationen zu einer wachsenden Bekanntheit. Die an diesen Standorten angebotene schul- und institutionenübergreifende Kunstvermittlung in Form von Design Research schafft neue Möglichkeiten der Bildung. Durch überregionale Anerkennung greifen auch andere Städte die Idee auf und setzen sie an die lokalen Gegebenheiten angepasst um. Dies ist der Startpunkt für den Eingang in sozioökonomischen, -kulturellen und -politischen Strukturen.

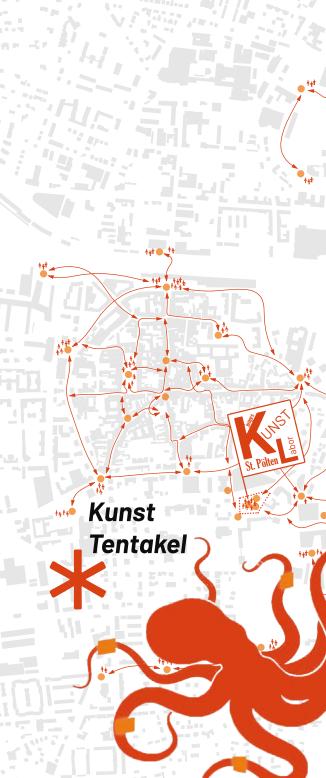
Der wissenschaftliche Diskurs zum Thema interaktive Bildung entwickelt sich weiter und ein neues Verständnis für *Design Research*, Kunstvermittlung und Architekturvermittlung im Unterricht entsteht. Die Landscape-Ebene mit ihrer übergreifenden

## Landscape übergreifende Entwicklungen Wissenschaft Regime sozioökonomische, Politik -technische, -politische Strukturen Kultur Externe Einflüsse Leitkonzeption Öffentlicher Raum Nischen Machbarkeitsstudie, St. Pölten bewirbt sich als Erhebungen Kulturhauptstadt 2024 -Bid Book 2018 2019

## **Fazit Utopien**Notwendigkeiten

Die Besonderheit dieses Projektes liegt darin eine Alternative zum herkömmlichen Unterricht an Schulen auszuprobieren und dabei gleichzeitig aber die Kooperation und Partnerschaft mit den Bildungsinstitutionen zu suchen. Dies gründet stark auf der Methodik des Design Research, also das Einführen eines Laborsettings in dem experimentiert werden kann und auch soll! In Kombination mit dem weiten Feld der Kunst können sich somit wirklich neue und bahnbrechende Entwicklungen im Bereich der Vermittlung und Aneignung, aber auch des Findens und Lösens von komplexen Fragestellungen des 21. Jahrhunderts ergeben. Dies ist der spannende Kern der neuartigen Institution junges KunstLabor St. Pölten!

Zum anderen versucht dieser Entwurf und das dahinterstehende Konzept die ansonsten oft einseitig verlaufenden Lernprozesse zu hinterfragen, aufzulösen, um zu einer neuen Interaktivität auch zwischen uns Individuen und der uns umgebenden Architektur zu gelangen. Je früher die Beteiligten in den Planungsprozess eingebunden werden, desto höher ist das Potenzial ihre speziellen Anforderungen in die gebaute Realität zu übertragen. Mithilfe von Partizipation in frühen Projektstadien kann erreicht werden, dass sich die Nutzer\*innen von Anfang an mit IHREM Gebäude identifizieren können. Dies wird beim KunstLabor in Form von Kinderbeiräten durchgeführt. Ergänzend dazu sieht das städtebauliche Konzept dieser Arbeit vor, regelmäßige Wettbewerbe für die KunstTentakel des KunstLabors im öffentlichen Raum zu veranstalten, bei denen die Ideen der Kinder und anderer Interessierter stärker in die Umsetzung einfließen



können als dies bei dem KunstLabor selbst möglich ist (Siehe Kapitel 02). Der radikale Schritt die Ergebnisse von künstlerischen, räumlichen und sonstigen Try and Error Prozessen der partizipierenden Kinder bewusst in den öffentlichen Raum zu platzieren, und die Öffentlichkeit damit zu konfrontieren, ist wahrscheinlich längst überfällig! Das KunstLabor und die Stadt St. Pölten können durch den Einsatz der teilnehmenden Künstler\*innen und aller anderen sich engagierenden Menschen dafür den richtigen Rahmen bieten, um Neues entstehen zu lassen und alte Prioritäten zu ändern! Denn ein weiter wie bisher wäre fahrlässig!

Sei es im Hinblick auf konventionelle Lehrmethoden, dem derzeitigen Umgang von uns Menschen mit unserer Umwelt oder anderer verkrusteter Hierarchien. Unser derzeitiges System braucht dringend einen Wandel und der kann nur von uns Individuen ausgehen. Kunst spielt eine wichtige Rolle in der Aufzeigung von Missständen. Anerkennung und Mitspracherecht sollten kein Privileg sein, es ist die Basis für eine bessere Zukunft. Und damit gibt es mit dem KunstLabor ein erstes Forschungsgebäude, bei dem hauptsächlich die Kinder im Mittelpunkt stehen. Dabei kann dieser Versuch nur der Anfang sein, mit allen seinen gelungeneren und weniger geglückten Prozessen. Es ist ein erster Ansatz im Zuge von vielen Versuchen und Fehlern. Ein Lernprozess. Wichtig ist, dass es ihn gibt, um neue Erkenntnisse daraus zu gewinnen. Diese Arbeit ist ein kleiner Teil davon.

### St. Pölten 2030?

Die nächsten Jahre werden zeigen, wie es weitergeht. Welches Projekt wird im Zuge des Architekturwettbewerbs ausgewählt. Wie werden die Kinderbeiräte Einfluss nehmen können auf den Verlauf des ausgewählten Projekts? Wird St. Pölten DER Standort, wenn es um *Kunst* von und mit Kindern geht? Wie sehr profitieren die teilnehmenden Schulen von diesen andersartigen Lernprozessen? Können die Sorgen und Ängste gewisser Anrainer\*innen überwunden werden, indem sie in den nächsten Projektphasen besser informiert oder sogar miteinbezogen werden?

Viele Fragen, doch klar ist, dass es diese Diskurse alle braucht. Diversere Partizipationsprozesse müssen von der Ausnahme bei einem Projekt wie diesem, zur Regel werden. Dafür braucht es die richtigen Methoden und Moderator\*innen. Vielleicht wird dieses Projekt nicht nur zu einem KunstLabor, sondern darüber hinaus zur Brutstätte für neue Formen des gesellschaftlichen Diskurses, bei dem Kinder und Jugendliche ermutigt werden daran teilzuhaben und endlich ernst genommen werden!

# **Quellenverzeichnis**

- Michel Serres, Erfindet euch neu! Eine Liebeserklärung an die vernetzte Generation, Berlin: Suhrkamp, 2013, S. 50
   Ebd., S. 35
   Michel Foucault, The History of Sexuality, Volume 1: An Introduction, New York: Pantheon Books, 1978, S. 91
   Ebd., S.91
- Gilles Deleuze, Michel Foucault
   Philosopher, translated by Timothy J.

   Armstrong,
   New York: Routledge, 1992, S. 160
- 6 Vgl. Gabi Reinmann (2005): Innovation ohne Forschung? Ein Plädoyer für den Design-Based Research Ansatz in der Lehr-Lernforschung. In: Unterrichtswissenschaft. Zeitschrift für Lernforschung. 33. Jahrgang. Heft 1. S. 59
- 7 Vgl. Remo H. Largo, Babyjahre, München: Piper, 2010, S. 274
- 8 Vgl. Franz Hammerer, Katharina Rosenberger, Raumbildung 5. KPH Wien/Krems: Hausdruckerei AUVA, 2019, S. 7
- 9 Auslobung KinderKunstLabor St. Pölten, Stadt St. Pölten: August 2020. S. 2
- 10 Detailkonzept KinderKunstLabor (Arbeitstitel) © NÖ Kulturlandeshauptstadt St. Pölten GmbH /Juni 2020. S. 3
- 11 Ebd. S. 4f
- 12 Ebd. S. 6
- 13 Ebd. S. 3

- 14 Auslobung KinderKunstLabor St. Pölten, Stadt St. Pölten: August 2020. S. 2
- 15 Vgl. Büro St. Pölten 2024 (2020), Auszug aus dem Video: "St. Pölten 2024: Was ist das KinderKunstLabor?",
  URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&feature=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020
- 16 Vgl. Martina Leibovici-Mühlberger (2020):
  Lehren aus Covid 19 Brauchen unsere
  Kinder für eine erfolgreiche Zukunft mehr
  Mathematik und Wissenschaft oder
  Kreativität, Kunst und Kultur?,
  URL: https://www.st-poelten2024.eu/de/
  kinderkunstlabor/martina-leibovici-muehl
  berger, letzter Zugriff am 12.01.2020
- 17 Michael Wimmer (2020): Kunst-, Kulturund Wissenschaftsvermittlung für Kinder, URL: https://michael-wimmer.at/blog/ kunst-kultur-und-wissenschafts vermittlung-fuer-kinder/, letzter Zugriff am 12.01.2020
- 18 Vgl. Martina Leibovici-Mühlberger (2020):
  Lehren aus Covid 19 Brauchen unsere
  Kinder für eine erfolgreiche Zukunft mehr
  Mathematik und Wissenschaft oder
  Kreativität, Kunst und Kultur?,
  URL: https://www.st-poelten2024.eu/de/
  kinderkunstlabor/martina-leibovici-muehl
  berger, letzter Zugriff am 12.01.2020
- 19 Detailkonzept KinderKunstLabor (Arbeitstitel) © NÖ Kulturlandeshauptstadt St. Pölten GmbH /Juni 2020. S. 3
- 20 Vgl. Auslobung KinderKunstLabor St. Pölten, Stadt St. Pölten: August 2020. S. 2
- 21 Vgl. Büro St. Pölten 2024 (2020), Auszug aus dem Video: "St. Pölten 2024: Was ist

# Quellenverzeichnis

das KinderKunstLabor?",
URL: https://www.youtube.com/watch?ti
me\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&feature=
emb\_logo, letzter Zugriff am
12.01.2020 und
"St. Pölten 2024: Warum ein KinderKunst
Labor?", URL: https://www.youtube.com/
watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&
feature=emb\_logo, letzter Zugriff am
12.01.2020

- 22 Ebd.
- 23 Vgl. Zeitungsartikel Kurier (2020):
  "Widerstand gegen Projekt: 1.500
  Unterschriften für Altoona-Park", URL:
  https://kurier.at/chronik/niederoesterrei
  ch/st-poelten/widerstand-gegen-projekt1500-unterschriften-fuer-altoona-park/
  401101902, letzter Zugriff am 13.01.2020
- Daniela Allmeier, Rudolf Scheuvens, Mario Weisböck (2019), Raumposition.:
   Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 45
- Vgl. Wikipedia Artikel: "St. Pölten", URL: https://de.wikipedia.org/wiki/St.\_Pölten, letzter Zugriff am 13.01.2020
- Vgl. Büro St. Pölten 2024 (2018): Bid Book I, übersetzte Fassung, S. 7
- 27 Vgl. Daniela Allmeier, Rudolf Scheuvens, Mario Weisböck (2019), Raumposition.: Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten
- 28 Daniela Allmeier, Rudolf Scheuvens, Mario Weisböck (2019), Raumposition.:
  Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 41
- 29 Detailkonzept KinderKunstLabor

(Arbeitstitel) © NÖ Kulturlandeshauptstadt St. Pölten GmbH /Juni 2020. S. 3

- Aussage in einem Interview im Zuge der Exkursion nach Paris und Nantes im Sommer 2019, durchgeführt vom Institut Gebäudelehre der TU Wien für das Entwerfen "Open Design Academy", Publikation: Tina Gregoric, Gordon Selbach, Open Design Academy bzw. URL: https://www.instagram.com/p/CJv7gg0F wya/, letzter Zugriff am 08.01.2020
- 31 Vgl. Dl de Buck, Stadtplanung St. Pölten (2019): "Bewerbung zur Europäischen Kulturhauptstadt 2024", Standortargumentation KinderKunstLabor. Teil der Auslobungsunterlagen des Wettbewerbs KinderKunstLabor. S. 1.
- 32 Vgl. Ebd. S. 2.
- Vgl. Zeitungsartikel Kurier (2020): "Widerstand gegen Projekt: 1.500 Unterschriften für Altoona-Park", URL: https:// kurier.at/chronik/niederoesterreich /st-poelten/widerstand-gegen-projekt-1500-unterschriften-fuer-altoona-park/ 401101902, letzter Zugriff am 13.01.2020
- 34 Aussendung Stadt St. Pölten nach dem Kolloquium des Architekturwettbewerbs: "Stadt stellt klar: Der Mammut-Baum im Altoona-Park bleibt". URL: https://www.st-poelten.at/news/15761-stadt-stellt-klar-der-mammut-baum-im-altoona-park-bleibt, letzter Zugriff am 18.01.2021
- 35 Aussage in einem Interview im Zuge der Exkursion nach Paris und Nantes im Sommer 2019, durchgeführt vom Institut Gebäudelehre der TU Wien für das Entwerfen "Open Design Academy", Publikation: Tina Gregoric, Gordon

# Ouellenverzeichnis

Selbach, Open Design Academy bzw. URL: https://www.instagram.com/p/CJv7gg0F wya/, letzter Zugriff am 08.01.2020

- 36 Gerald Hüther, Christoph Quarch, Rettet das Spiel. Weil Leben mehr als Funktionieren ist. München: Hanser, 2016.
- 37 Interview mit Yona Friedman im Zuge des Merzbau Symposiums in Zürich 2005 veröffentlicht in: Yona Friedman, Hans Ulrich Obrist - The Conversation Series. Köln: Verlag der Buchhandlung Walther König, 2007. S. 59.
- 38 Vgl. Frank W. Geels, Johan Schot, Typology of sociotechnical transition pathways, Eindhoven: University of Technology, 2007, S. 401ff.

Büro St. Pölten 2024 (2018): Bid Book I, übersetzte Fassung.

Daniela Allmeier, Rudolf Scheuvens, Mario Weisböck (2019), Raumposition.: Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten.

De Buck, Stadtplanung St. Pölten (2019): "Bewerbung zur Europäischen Kulturhauptstadt 2024", Standortargumentation KinderKunstLabor.

Dornhecker, Gerda/Lanschützer, Joachim (2019): KinderKunstLabor Konzeptstudie für ein Haus der Vermittlung von Kunst und kulturellen Kompetenzen an bzw. für Kinder - Kurzfassung der Machbarkeitsstudie. FCP Fritsch, Chiari & Partner ZT GmbH.

Stadt St. Pölten (2020): Auslobung KinderKunstLabor St. Pölten.

Stadt St. Pölten (2020): Detailkonzept Kinder-KunstLabor (Arbeitstitel)© NÖ Kulturlandeshauptstadt St. Pölten GmbH.

Deleuze, Gilles (1992): Michel Foucault Philosopher, translated by Timothy J. Armstrong, New York: Routledge.

Foucault, Michel (1978): The History of Sexuality, Volume 1: An Introduction, New York: Pantheon Books.

Friedman, Yona/Obrist, Hans Ulrich (2007): Yona Friedman, Hans Ulrich Obrist - The Conversation Series. Köln: Verlag der Buchhandlung Walther König.

Geels, Frank W./Schot, Johan (2007): Typology of sociotechnical transition pathways, Eindhoven: University of Technology.

Hammerer, Franz/Rosenberger, Katharina (2019): Raumbildung 5. KPH Wien/Krems: Hausdruckerei AUVA.

Hüther, Gerald/Quarch, Christoph (2016): Rettet das Spiel. Weil Leben mehr als Funktionieren ist. München: Hanser.

Largo, Remo H. (2010): Babyjahre, München: Piper.

Reinmann, Gabi (2005): Innovation ohne Forschung? Ein Plädoyer für den Design-Based Research Ansatz in der Lehr-Lernforschung. In: Unterrichtswissenschaft. Zeitschrift für Lernforschung. 33. Jahrgang. Heft 1.

Serres, Michel (2013) Erfindet euch neu! Eine Liebeserklärung an die vernetzte Generation, Berlin: Suhrkamp.



Literaturverzeichnis

## Onlinequellen

Büro St. Pölten 2024(2020), Auszug aus dem Video: "St. Pölten 2024: Was ist das KinderKunstLabor?", URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&feature=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020 und "St. Pölten 2024: Warum ein KinderKunstLabor?", URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&feature=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020

Leibovici-Mühlberger, Martina (2020): Lehren aus Covid 19 – Brauchen unsere Kinder für eine erfolgreiche Zukunft mehr Mathematik und Wissenschaft oder Kreativität, Kunst und Kultur?, URL: https://www.st-poelten2024.eu/de/kinderkunstlabor/martina-leibovici-muehlberger, letzter Zugriff am 12.01.2020

Stadt St. Pölten (2020): Aussendung nach dem Kolloquium des Architekturwettbewerbs: "Stadt stellt klar: Der Mammut-Baum im Altoona-Park bleibt". URL: https://www.st-poelten.at/news/15761-stadt-stellt-klar-der-mammut-baum-im-altoona-park-bleibt, letzter Zugriff am 18.01.2021

Vassal, Jean-Philippe (2019): Aussage in einem Interview im Zuge der Exkursion nach Paris und Nantes im Sommer 2019, durchgeführt vom Institut Gebäudelehre der TU Wien für das Entwerfen "Open Design Academy", Publikation: Tina Gregoric, Gordon Selbach, Open Design Academy bzw. URL: https://www.instagram.com/p/CJv7gg0Fwya/, letzter Zugriff am 08.01.2020

Wikipedia Artikel: "St. Pölten", URL: https://de.wi-kipedia.org/wiki/St.\_Pölten, letzter Zugriff am 13.01.2020

Wimmer, Michael (2020): Kunst-, Kultur- und Wissenschaftsvermittlung für Kinder, URL: https://michael-wimmer.at/blog/kunst-kultur-und-wissenschaftsvermittlung-fuer-kinder/, letzter Zugriff am 12.01.2020

Zeitungsartikel Kurier (2020): "Widerstand gegen Projekt: 1.500 Unterschriften für Altoona-Park", URL: https://kurier.at/chronik/niederoesterreich/st-poelten/widerstand-gegen-projekt-1500-unterschriften-fuer-altoona-park/401101902, letzter Zugriff am 13.01.2020

### Abb. 1: Zeichnung Workshop

Screenshot aus Video: "St. Pölten 2024: Was ist das KinderKunstLabor?", URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&featu-re=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020

### Abb. 3: Zeichnung Workshop

Screenshot aus Video: "St. Pölten 2024: Was ist das KinderKunstLabor?", URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&featu-re=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020

### Abb. 2: Zeichnung Workshop

Screenshot aus Video: "St. Pölten 2024: Was ist das KinderKunstLabor?", URL: https://www.youtube.com/watch?time\_continue=2&v=6T3n11Bu6Fs&featu-re=emb\_logo, letzter Zugriff am 12.01.2020

### Abb. 4: Lage St. Pölten

Original: Büro St. Pölten 2024: PDF Bid Book I - Dezember 2018, übersetzte Fassung, S. 4, überarbeitet vom Autor

### Abb. 5: Schwarzplan St. Pölten

Original: Dornhecker, Gerda/Lanschützer, Joachim (2019): KinderKunstLabor Konzeptstudie für ein Haus der Vermittlung von Kunst und kulturellen Kompetenzen an bzw. für Kinder – Kurzfassung der Machbarkeitsstudie. FCP Fritsch, Chiari & Partner ZT GmbH. S. 5, überarbeitet vom Autor

### Abb. 6: Leitkonzept Öffentlicher Raum

Original: Daniela Allmeier, Rudolf Scheuvens, Mario Weisböck (2019), Raumposition.: Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten. S. 56/57, überarbeitet vom Autor

Abbildungsverzeichnis

### Abb. 7: Luftbild St. Pölten

Ebd. Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 82/83, überarbeitet vom Autor

### Abb. 8: Foto Rathausplatz

https://www.noen.at/st-poelten/st-poelten-mehr-platz-und-keine-schanigartengebuehr-st-poelten-co-rona-auswirkungen-corona-massnahmen-gastgartengebuehr-matthias-stadler-204076648, letzter Zugriff am 07.02.2021, überarbeitet vom Autor

### Abb. 9: Luftbild St. Pölten

Ebd. Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 82/83, überarbeitet vom Autor

### Abb. 10: Ankunft Innenstadt

Eigenes Foto

### Abb. 11: Leerstand und Tunnelblick für Kinder

Eigenes Foto

### Abb. 12: Ankunft Altoona Park

Eigenes Foto

### Abb. 13: Luftbild St. Pölten

Ebd. Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 82/83

### Abb. 14: Weg zu Altoona Park

Eigenes Foto

### Abb. 15: Ankunft Altoona Park

Eigenes Foto

### Abb. 16: Rückblick Kulturbezirk

Eigenes Foto

### Abb. 17: Luftbild St. Pölten

Ebd. Leitkonzeption Öffentlicher Raum Innenstadt St. Pölten, S. 82/83, überarbeitet vom Autor

# The approved original version of this thesis is available in print at Die approbierte gedruckte Originalversion dieser Diplomarbeit ist **Sibliothek**, Your knowledge hub

### Abb. 19: Kulturbezirk

Eigenes Foto

### Abb. 18: Eingang Kulturbezirk

Eigenes Foto

### Abb. 20: White Extension

https://divisare.com/projects/299058-archistart-bilyana-asenova-sasa-ciabatti-white-extension, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 22: Winter Station

https://cdn.torontolife.com/wp-content/uploads/2016/02/winter-stations-2016-4-803x0-c-default. jpg, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 21: USA Pavilion

https://www.designboom.com/architecture/usa-pavilion-curator-trio-announced-for-venice-biennale-2014/, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 23: Schulstraße

https://image.architonic.com/prj2-3/20049651/sigurdlarsen-gesamtschule-rheda-wiedenbruck-architonicschulstrasse-verti-sigurd-larsen-10-arcit18.jpg, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 25: The Scream

https://robsweere.com/2016/06/25/the-scream-deschreeuw/, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 24: The Scream

https://robsweere.com/2016/06/25/the-scream-deschreeuw/, letzter Zugriff am 07.02.2021

### Abb. 26: Flächenwidmung M 1:1.000

Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen, NÖ Atlas, überarbeitet vom Autor

### Abb. 27: Übersicht Grundstück M 1:1.000

Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen, NÖ Atlas, überarbeitet vom Autor

### Abb. 29: Westliche Begrenzung Grundstück

Abbildungsverzeichnis

### Eigenes Foto

### Abb. 28: Zugang Grundstück von Altstadt

Eigenes Foto

### Abb. 30: Theodor Körner Schulen

Eigenes Foto

### Abb. 32: Südeingang

Eigenes Foto

### Abb. 31: Südseite Altoona Park

Eigenes Foto

### Abb. 33: Vorplatz Polytechnikum

Eigenes Foto

### Abb. 34: Durchwegung

Eigenes Foto

### Abb. 35: Naturdenkmal Mammutbaum

Eigenes Foto

### Abb. 36: Lärmschutz Neubau

Eigenes Foto

### Abb. 37: Durchwegung

Eigenes Foto

### Abb. 38: Mühlbach

Eigenes Foto

### Abb. 39: Übersicht Grundstück M 1:500

Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen, NÖ Atlas, überarbeitet vom Autor

### Abb. 40: Übersicht Grundstück M 1:1.000

Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen, NÖ Atlas, überarbeitet vom Autor

### Abb. 41: A-Art House

https://www.dezeen.com/2013/10/15/a-art-house-and-c-art-house-by-kazuyo-sejima/, letzter Zugriff am 23.09.2020

# The approved original version of this thesis is available in print at Die approbierte gedruckte Originalversion dieser Diplomarbeit ist **Sibliothek**, Your knowledge hub

### Abb. 43: Jerusalem Pavilion

https://www.archdaily.com/795280/bezalel-academyof-art-and-design-students-build-temporary-pavilionin-jerusalem, letzter Zugriff am 23.09.2020

### Abb. 42: MK27 Sao Paulo

https://www.baunetz.de/meldungen/Meldungen-Moebelhalle\_von\_Studio\_MK27\_in\_Sao\_Paulo\_5438839. html, letzter Zugriff am 23.09.2020

### Abb. 44: Baumbestand Altoona Park

Eigenes Foto

### Abb. 45: Extensive Dachbegrünung

https://www.dach-begruenung.de/pflanzen-fuer-diedachbegruenung, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 46: Veitschi Kletterpflanze

https://www.mein-schoener-garten.de/pflanzen/wilder-wein-jungfernrebe/wilder-wein-veitchii-dreispitzige-jungfernrebe, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 47: Gold Gleditschie

https://floraplanet.com/catalog/rasteniya\_i\_cveti/ gleditsia\_triacanthos\_sunburst-7037?sellingOnly=true&withDelivery=true&countryOfferId=1&retailOnly=true, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 48: Rasengittersteine

https://www.godelmann.de/de/lunix, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 49: Akustikdecke Trikustik

https://trikustik.at/wp-content/uploads/TRIKUS-TIK\_Prospekt\_Mikroform\_2019.pdf, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 50: Fallschutzsand

https://phobia.wikia.org/wiki/Ammophobia?commentId=4400000000000001525, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 51: EPDM Wege

überarbeitet vom Autor, Original: https://architizer.

Abbildungsverzeichnis

# **Abbildungsverzeichnis**

com/blog/inspiration/stories/firm-of-the-week-dominique-coulon-associes/, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 52: Textilien

https://www.archdaily.com/795280/bezalel-academy-of-art-and-design-students-build-temporary-pavilion-in-jerusalem, letzter Zugriff am 03.02.2021

### Abb. 53: Pflasterung

Eigene Darstellung

### Abb. 54: Snohetta Spielturm

https://i.pinimg.com/564x/67/78/50/677850f522f39b7c 459fbe4b9e4l3f17.jpg, letzter Zugriff am 06.01.2021

### Abb. 56: playful interaction

https://www.archilovers.com/stories/4471/design-be-comes-an-interactive-game-for-visitor-players.html, letzter Zugriff am 06.01.2021

### Abb. 55: Bounce

https://www.archdaily.com/900129/snarkitectures-bounce-offers-a-surreal-playground-to-hong-kongs-waterfront, letzter Zugriff am 23.09.2020

### Abb. 57: Raumprogrammatik mit Grasshopper

Eigene Darstellung

### Abb. 58: Raumvolumina

Eigene Darstellung

### Abb. 59: Transitionmap

Erstellt von dem Autor auf Basis von: Frank W. Geels, Johan Schot, Typology of sociotechnical transition pathways, Eindhoven: University of Technology, 2007, S. 401.

Alle Darstellungen, Fotografien, Diagramme, Karten und Pläne – sofern nicht anders angegeben – stammen von dem Autor.



Juliane Sigl

Romana Kobermann

Patrick Zöchling

Gertraud Pflügler

Dörte Kuhlmann

Annalisa Mauri

Karin Harather